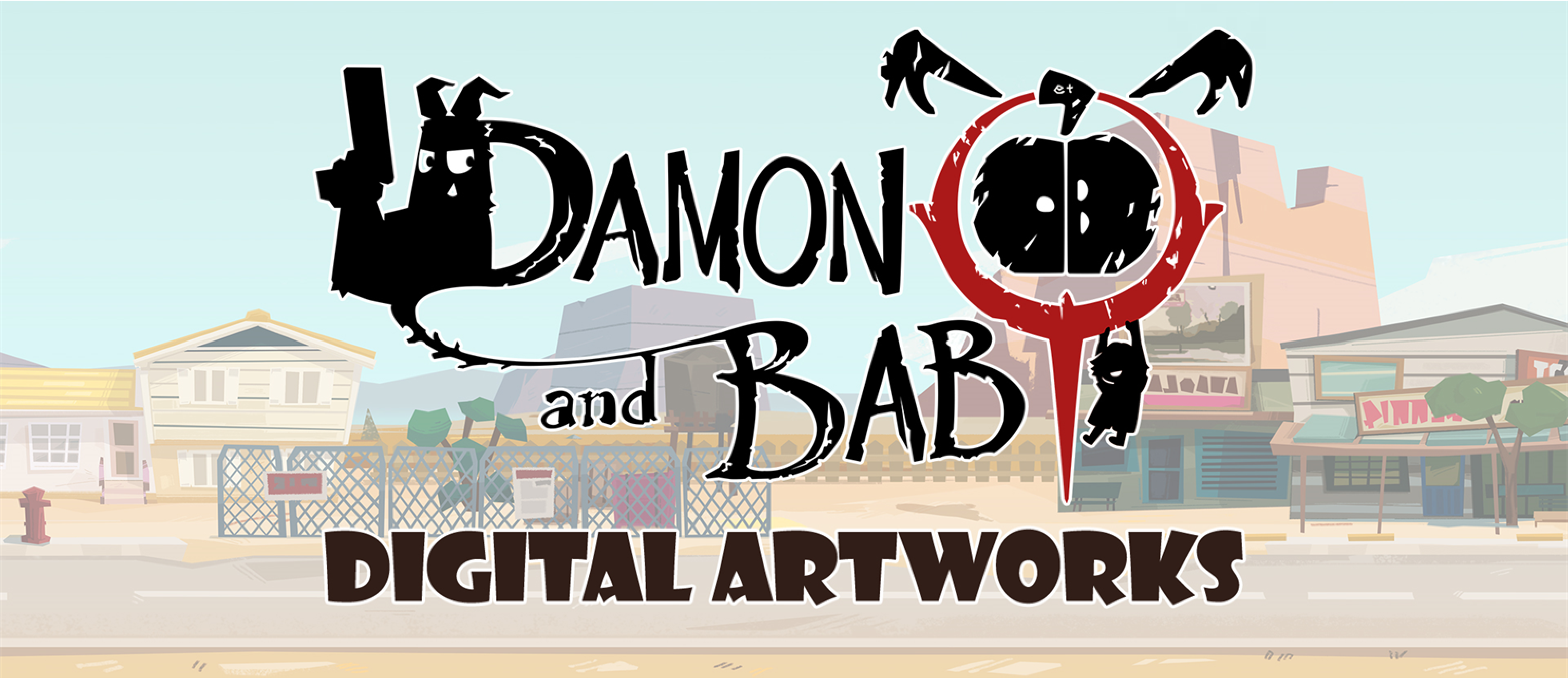
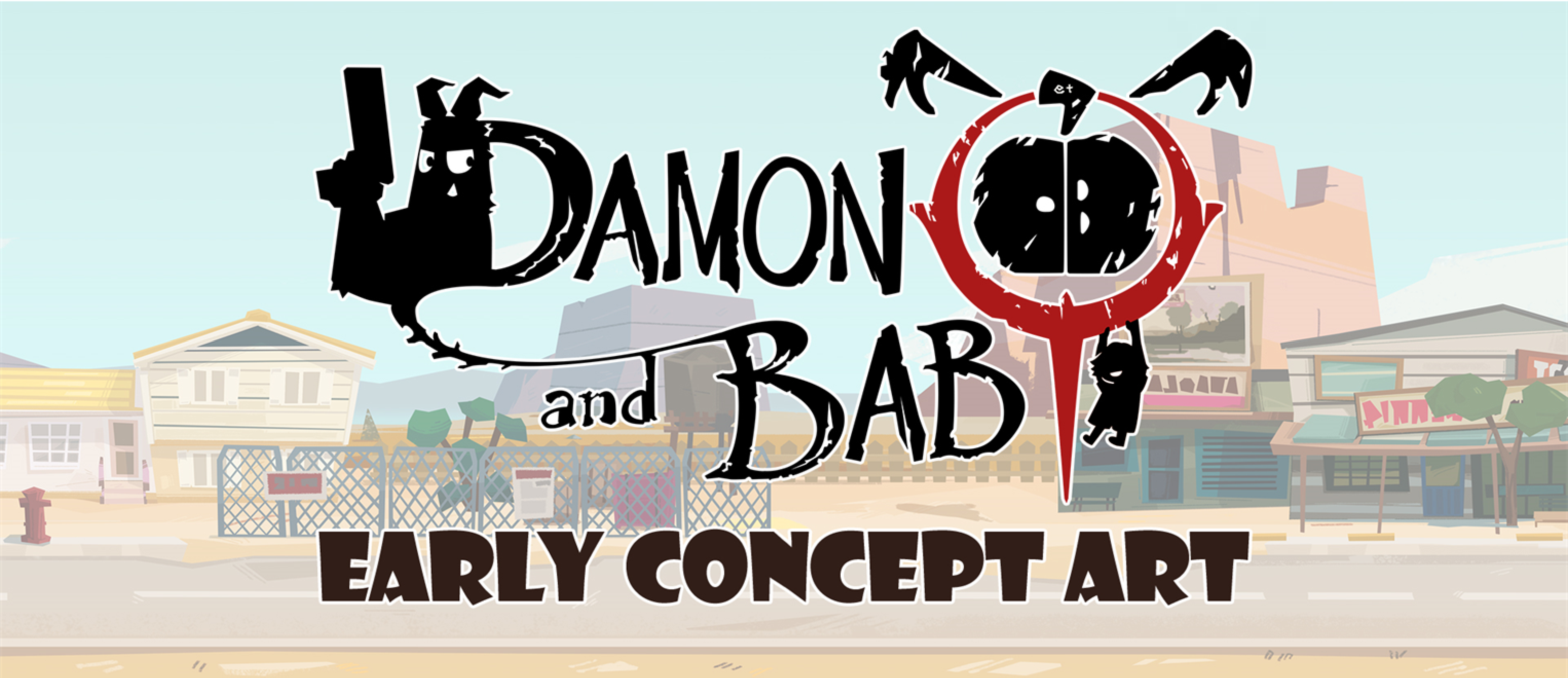
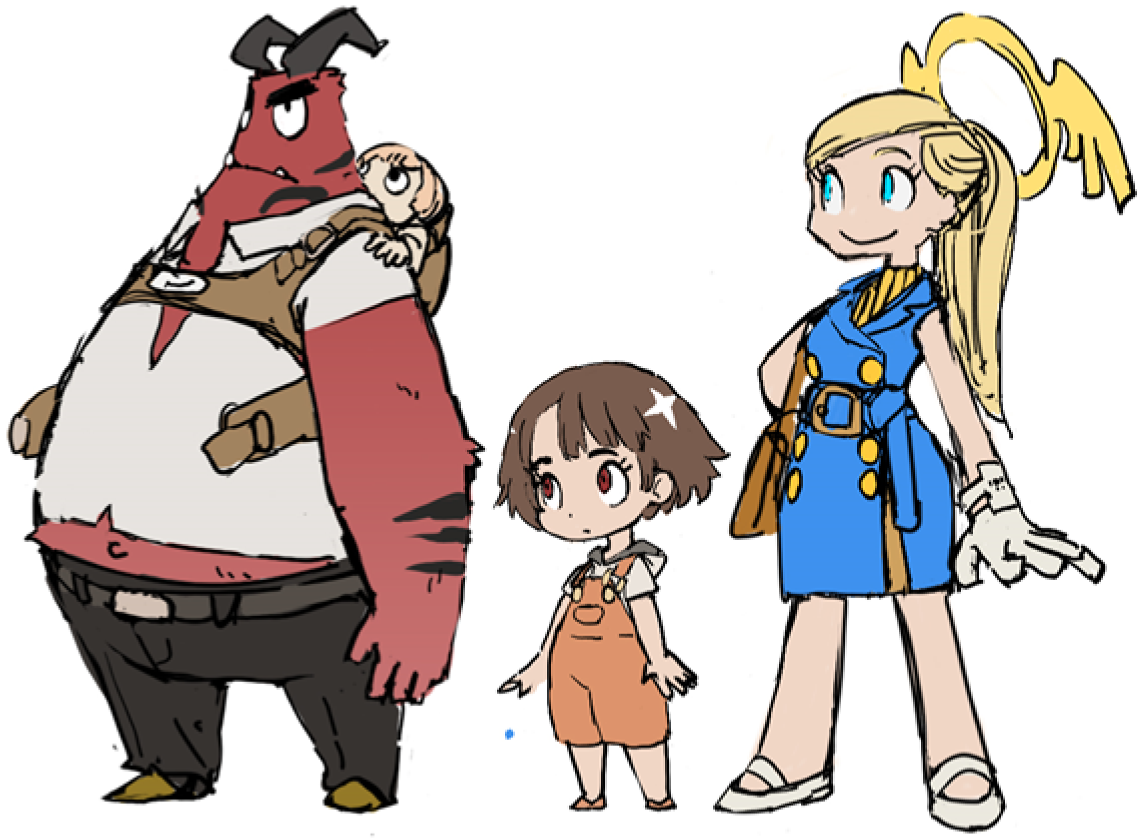
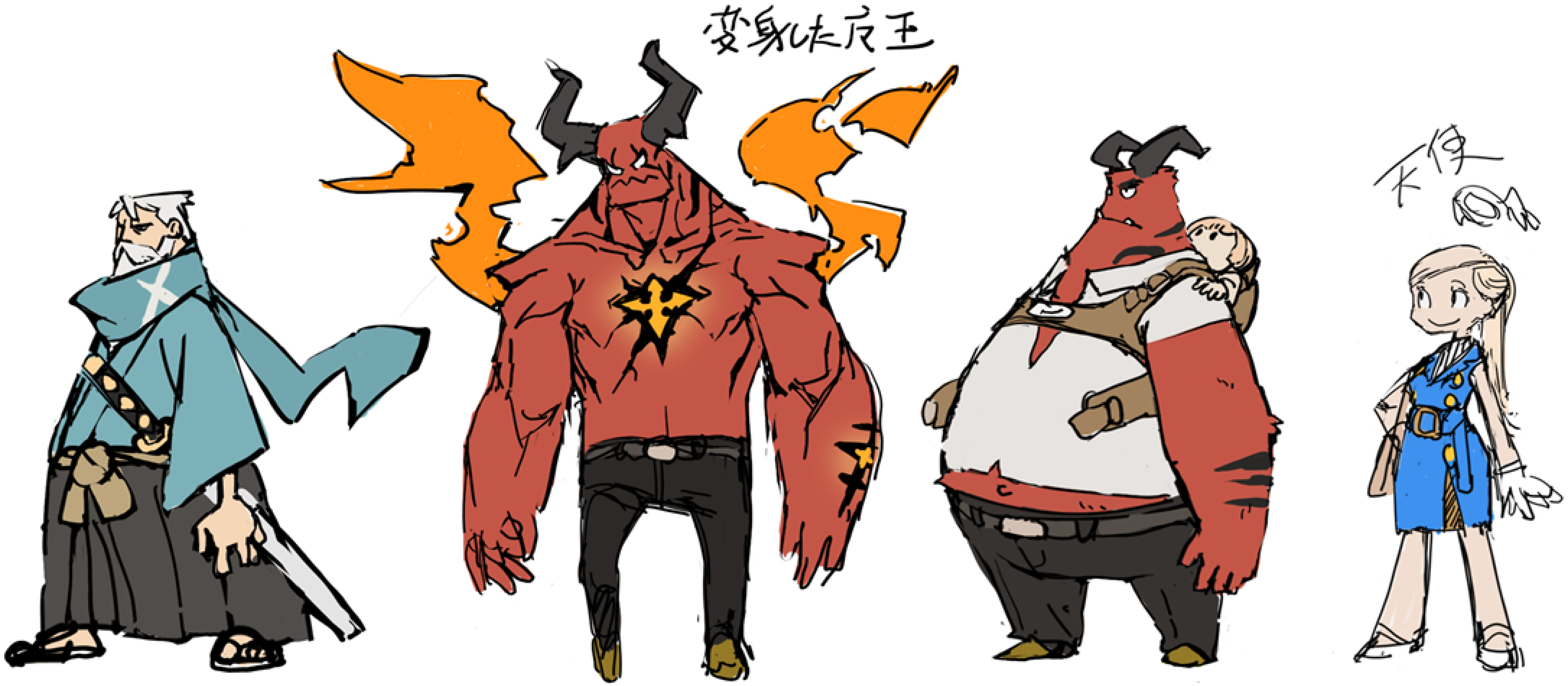
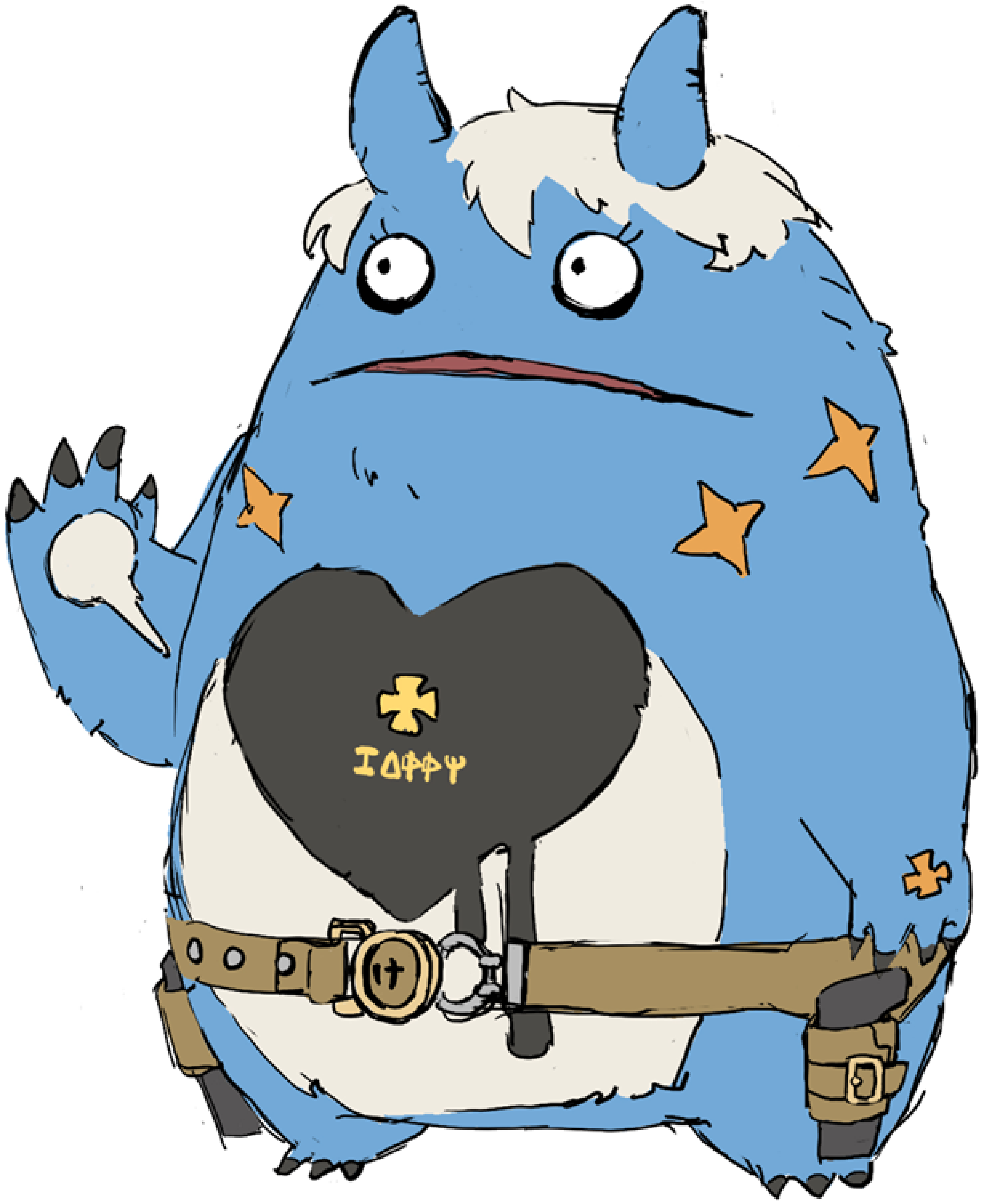

DAMON and BABY
DIGITAL ARTWORKS


DAMON and BABY
EARLY CONCEPT ART




変身した魔王
天使


変身した魔王
発光部は
肌がわれて中から溶岩
的な。



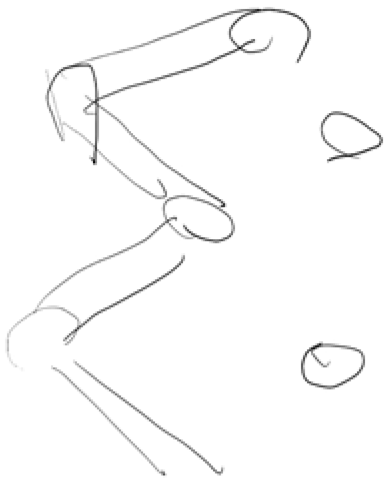







攻撃をくらうと…
あっ
ポロリ
手に持った
炎を投げてくる


本当はもっと
長い。
手



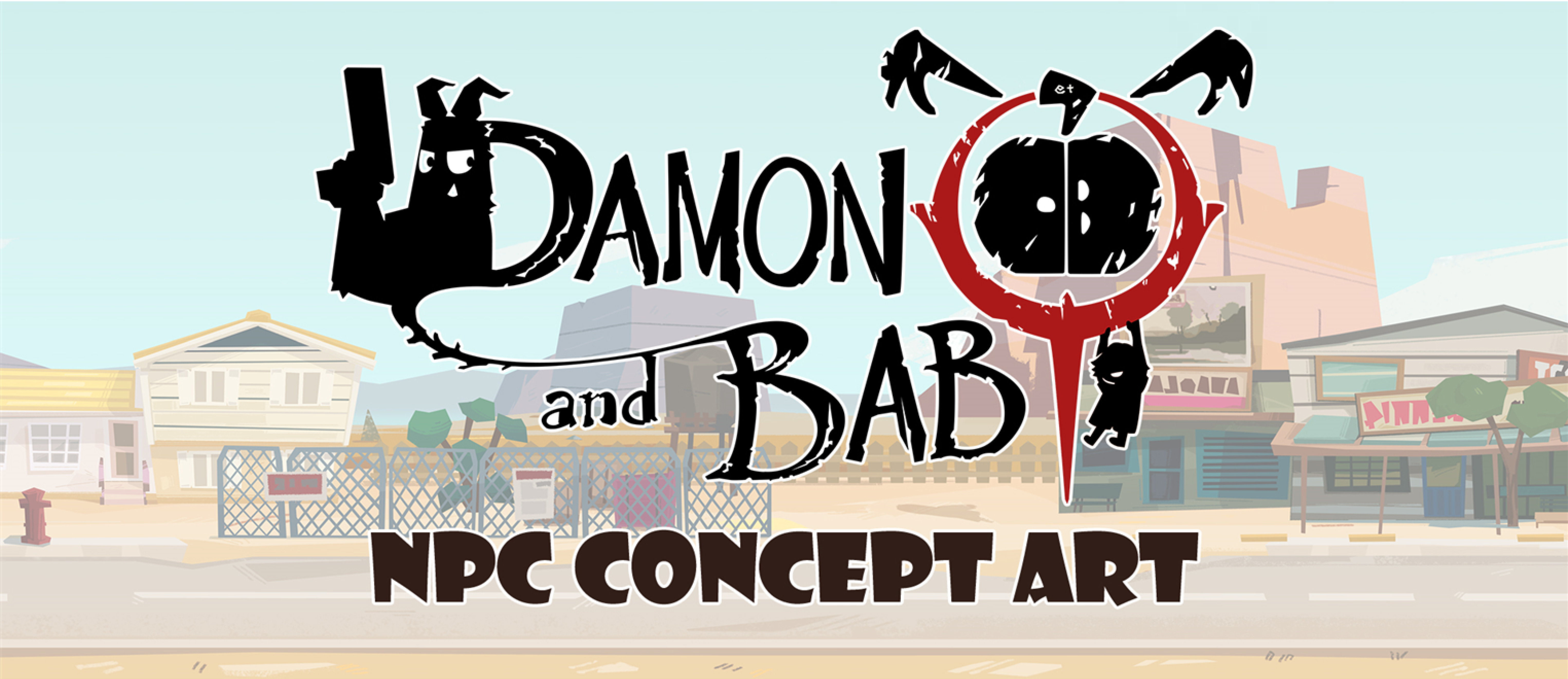

方王が射程に入るとこのかんじで
回転。
方王は剣をジャンプで
よけながら
攻撃しないと
いけない。


方王が射程にいない時は
正面から
攻撃あてられない
待機時，
歩行時


ベッドのシーツがふくらんで・・・
先に火を消さないと
炎が床にひろがる



サンドマン
なぐらないと
コアがでない
シェーダでかげをおくように。


DAMON
and BABY
NPC CONCEPT ART


天使


↑この中に武器が
入ってる
中
ガウチ
(パンツ)







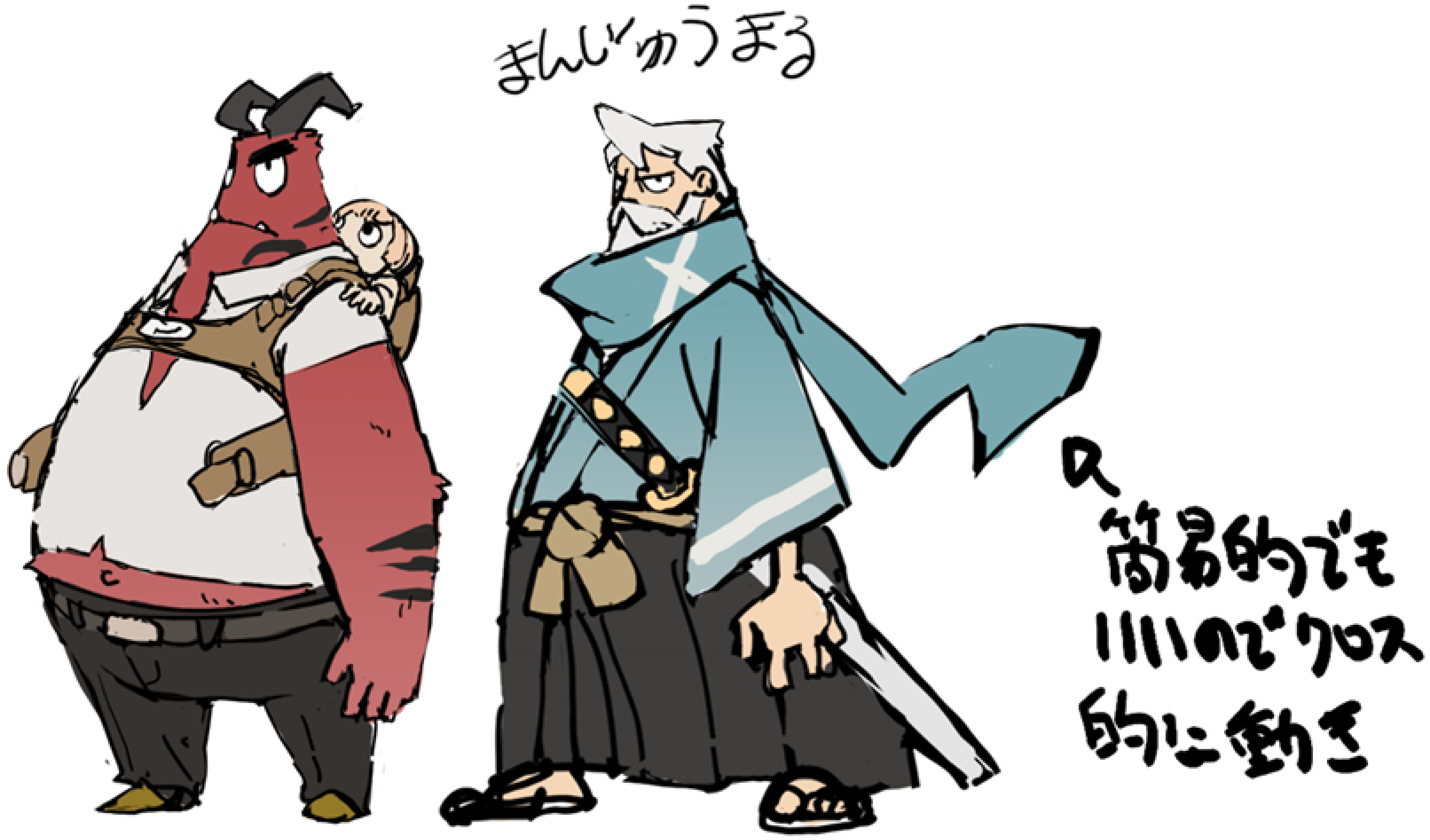










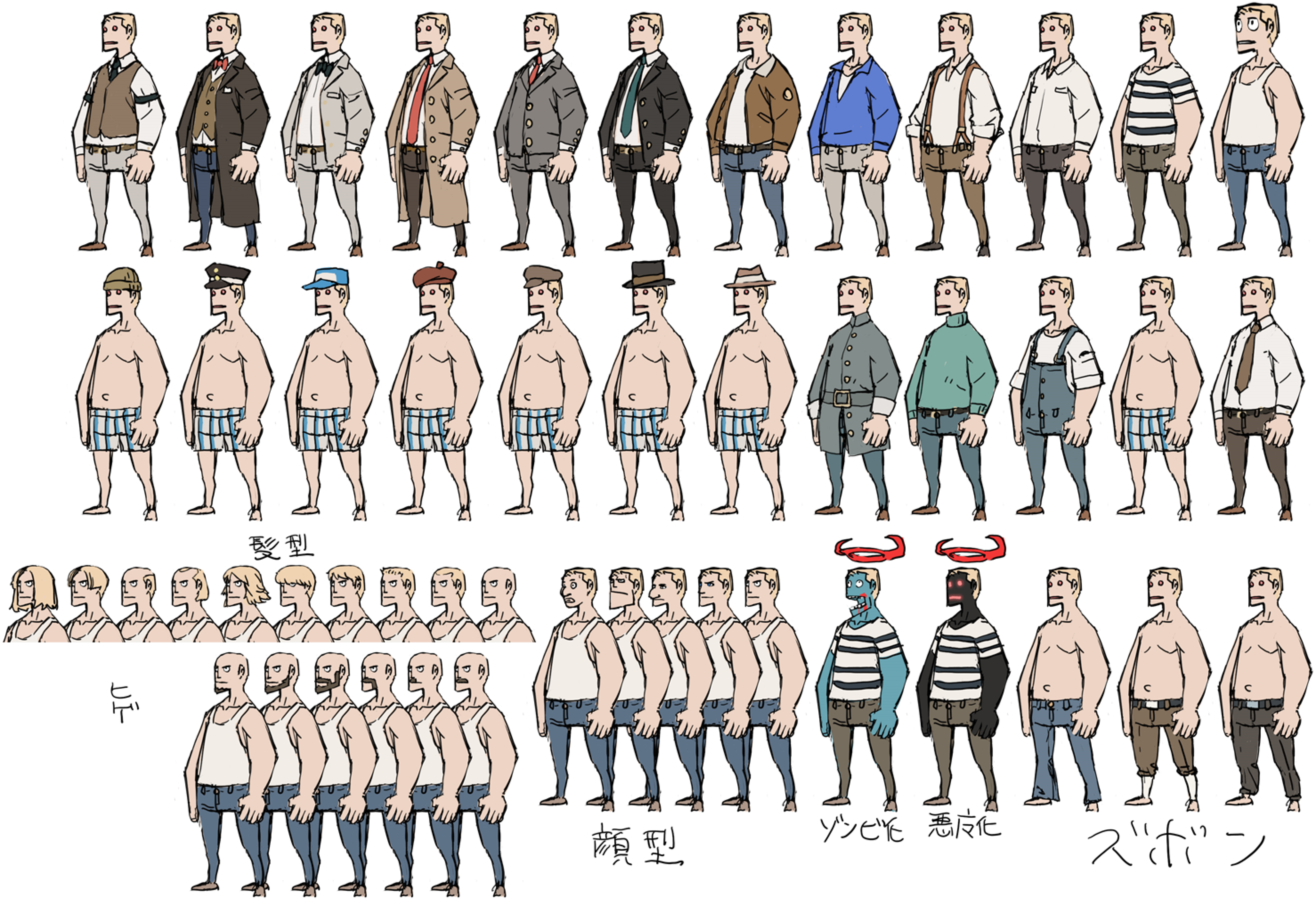


まんじゅうまる
簡易的でも
1111のでクロス
的に動き


まんじゅうまる
上から見た時に
でっぷりとしたボリュームがでるように

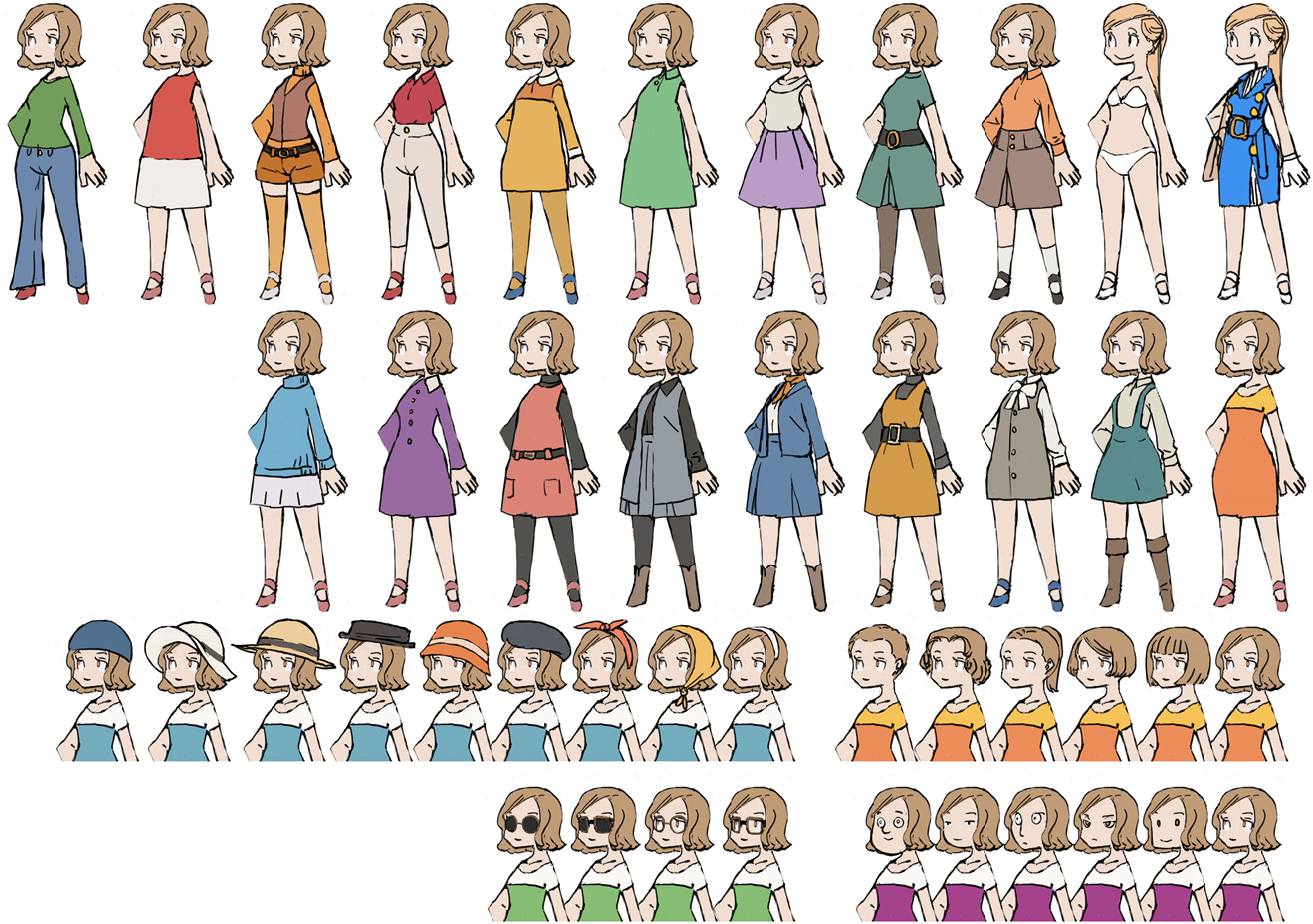


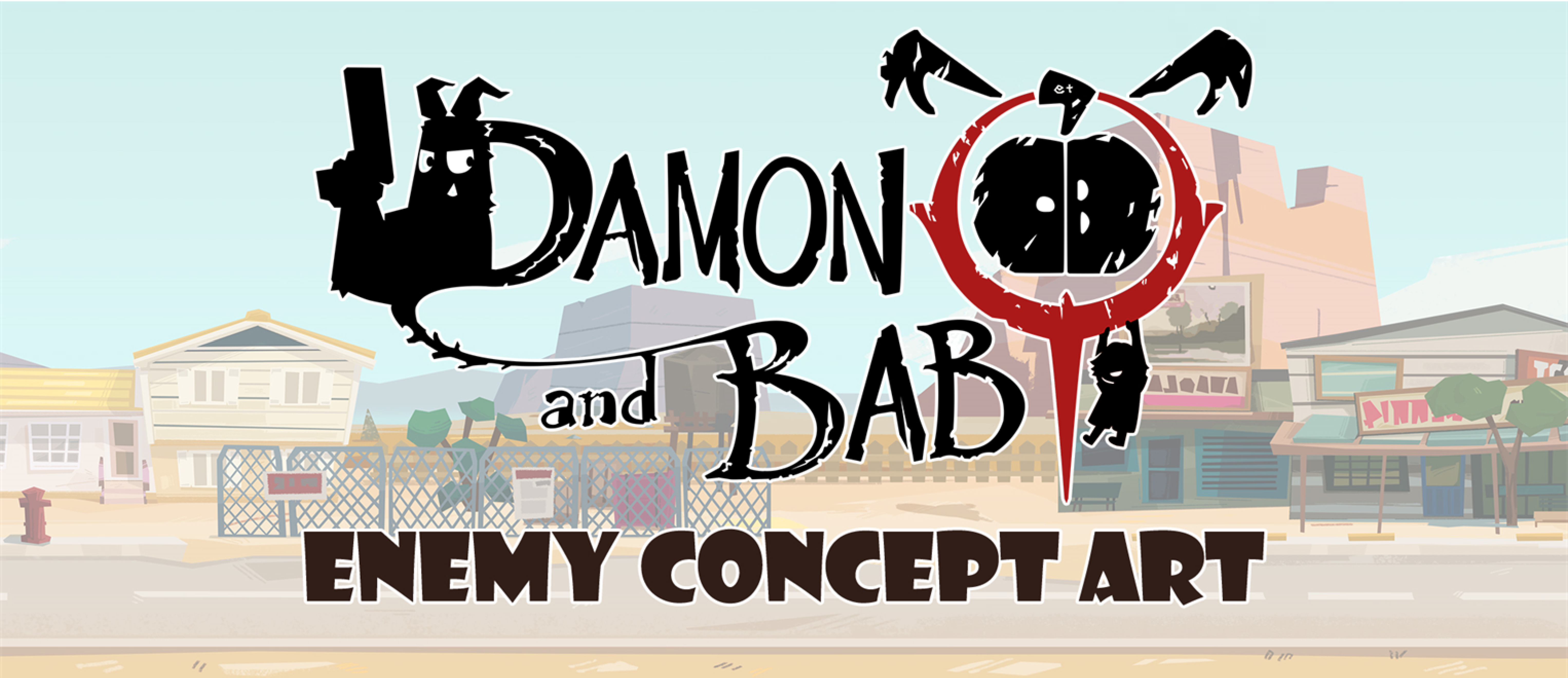


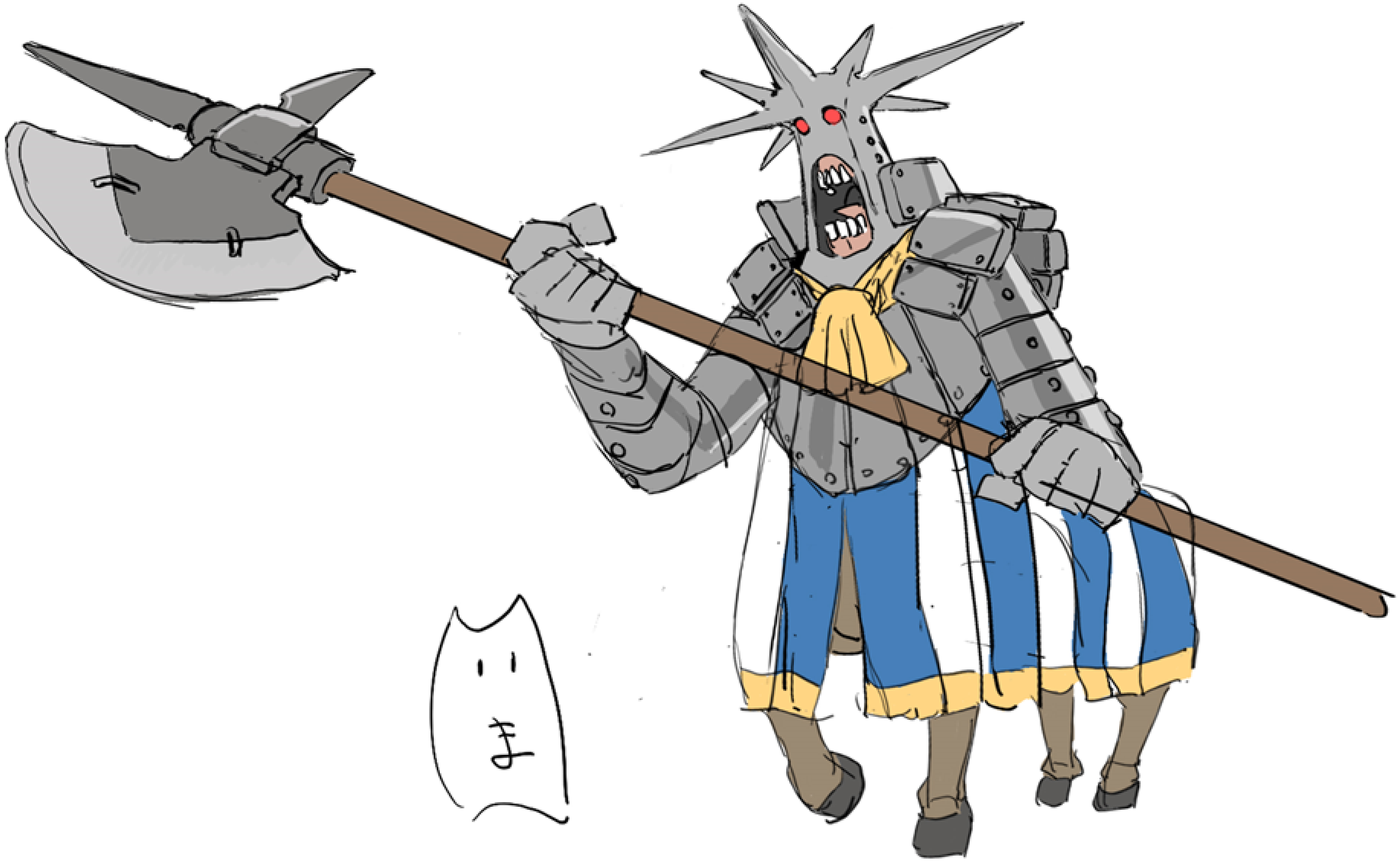

髪型
ヒゲ
顔型
ゾンビ化
悪魔化
ズボン

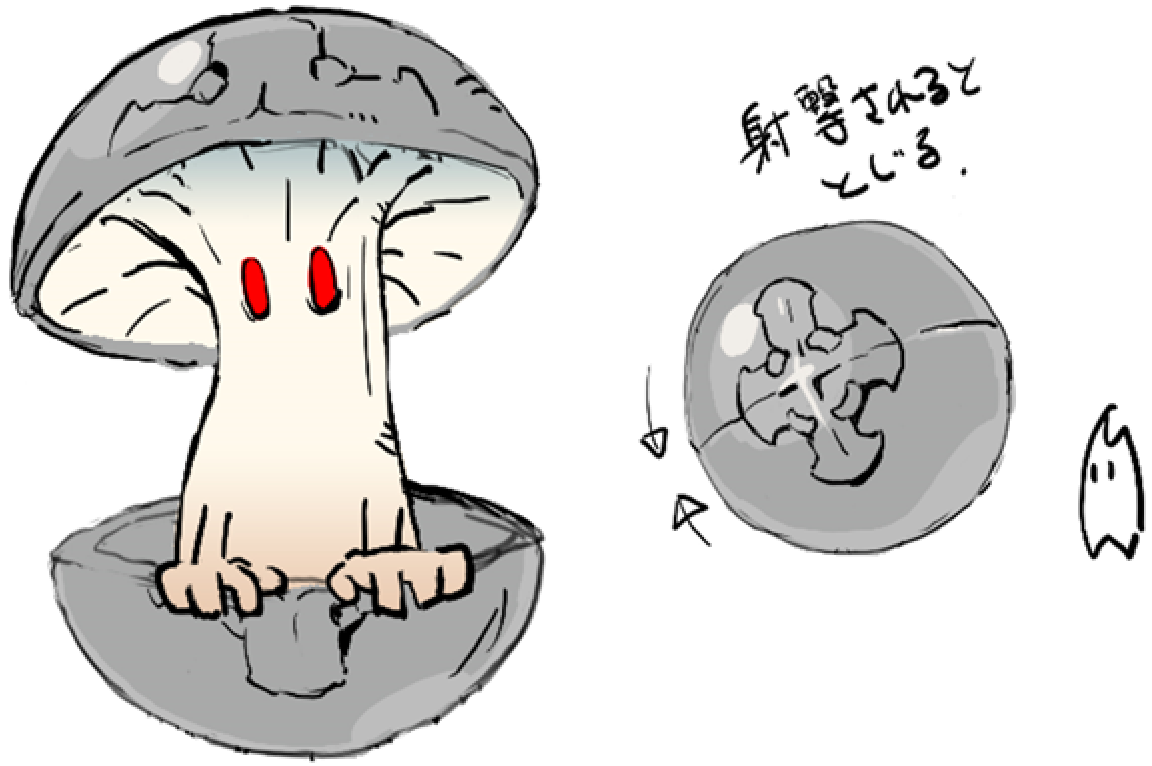







DAMON and BABY
ENEMY CONCEPT ART


ま


射撃されると
とじる.


起動前は
体を出さない
目も光らない
ま



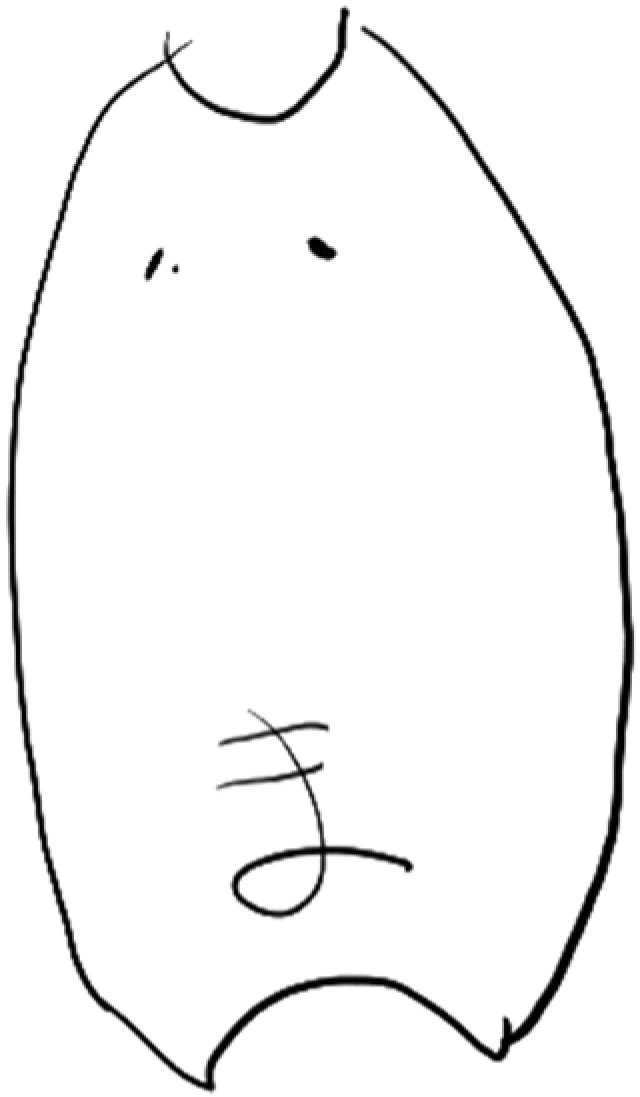

レーザー




いま

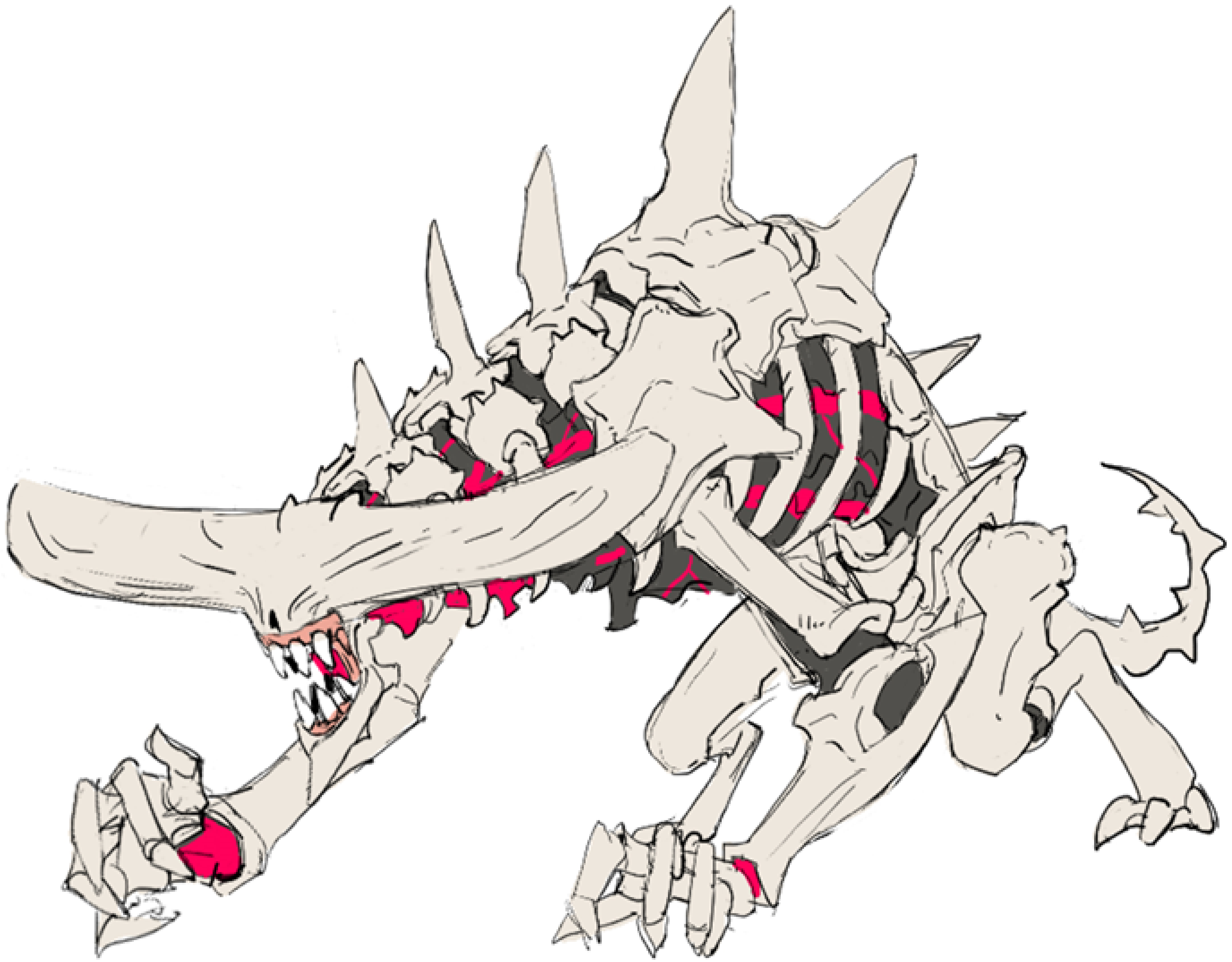



ま



ま

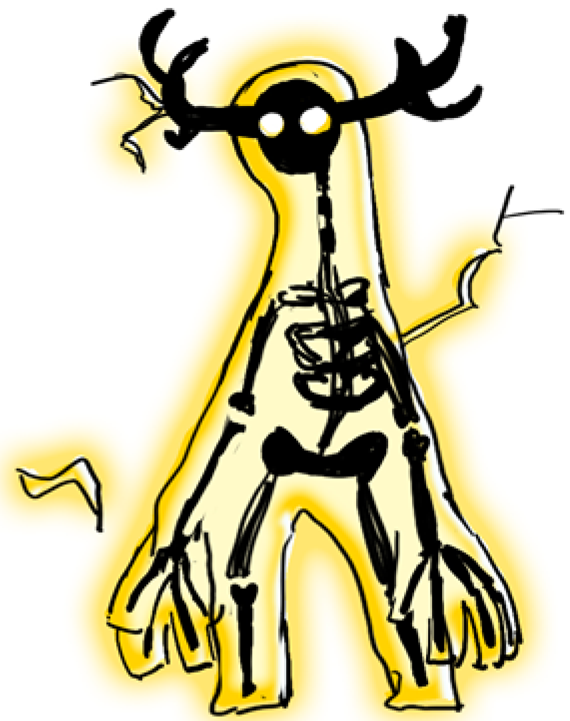

ネクロマンサ







電気を吸って
真暗にしてしまう.他の敵が見えない
コイツだけみえる.



電気を吸って
真暗にしてしまう.他の敵が見えない
コイツだけみえる.


くちから
3way
ケースから出ると、
四足ぽくなる。
ま







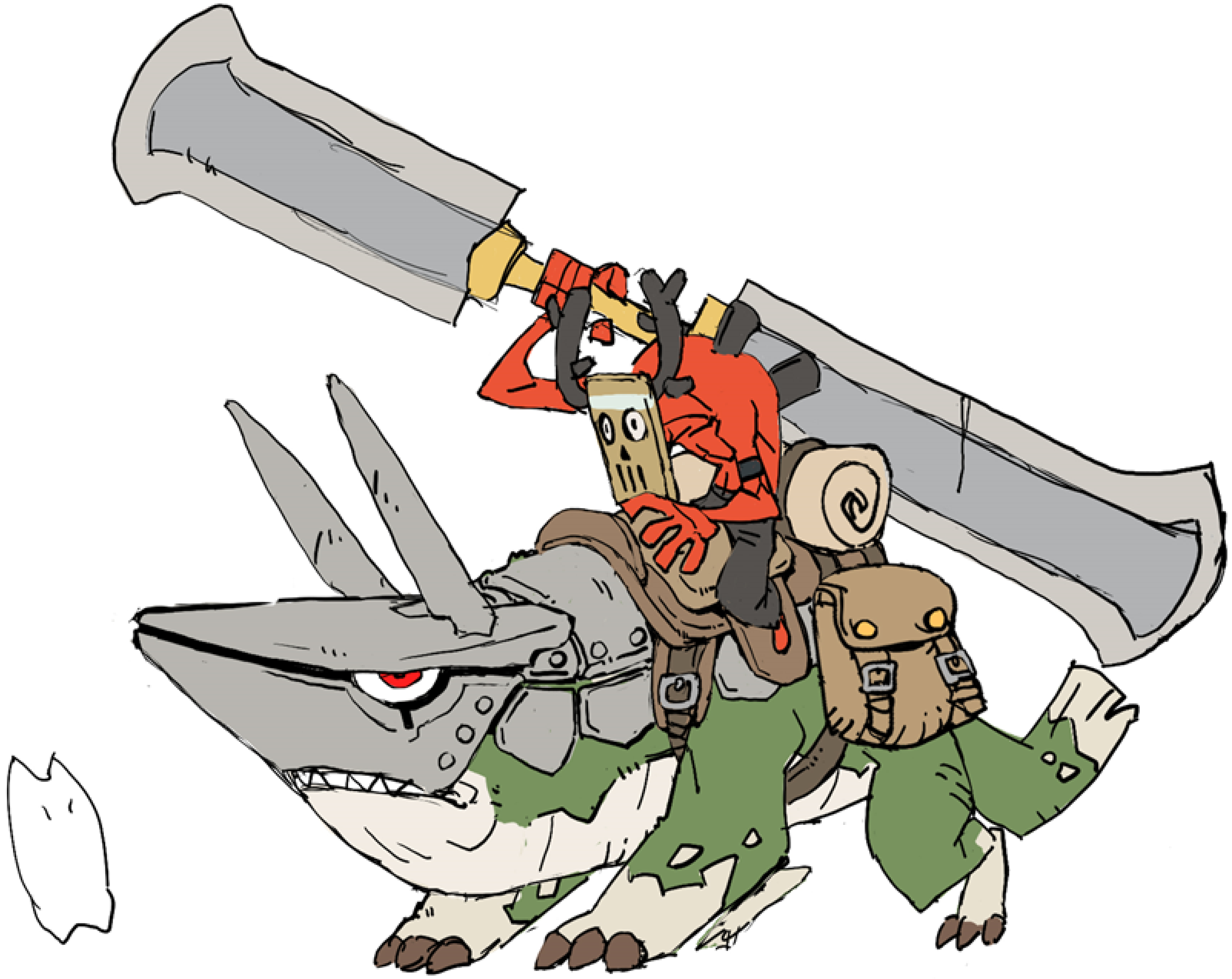

ま








いま
ギュルルル
ボールになる




ま


ま

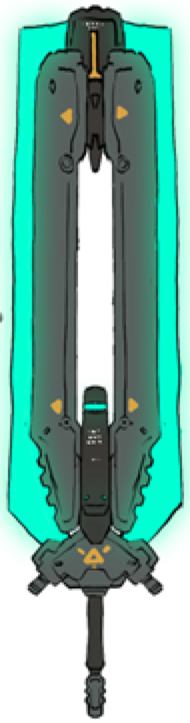


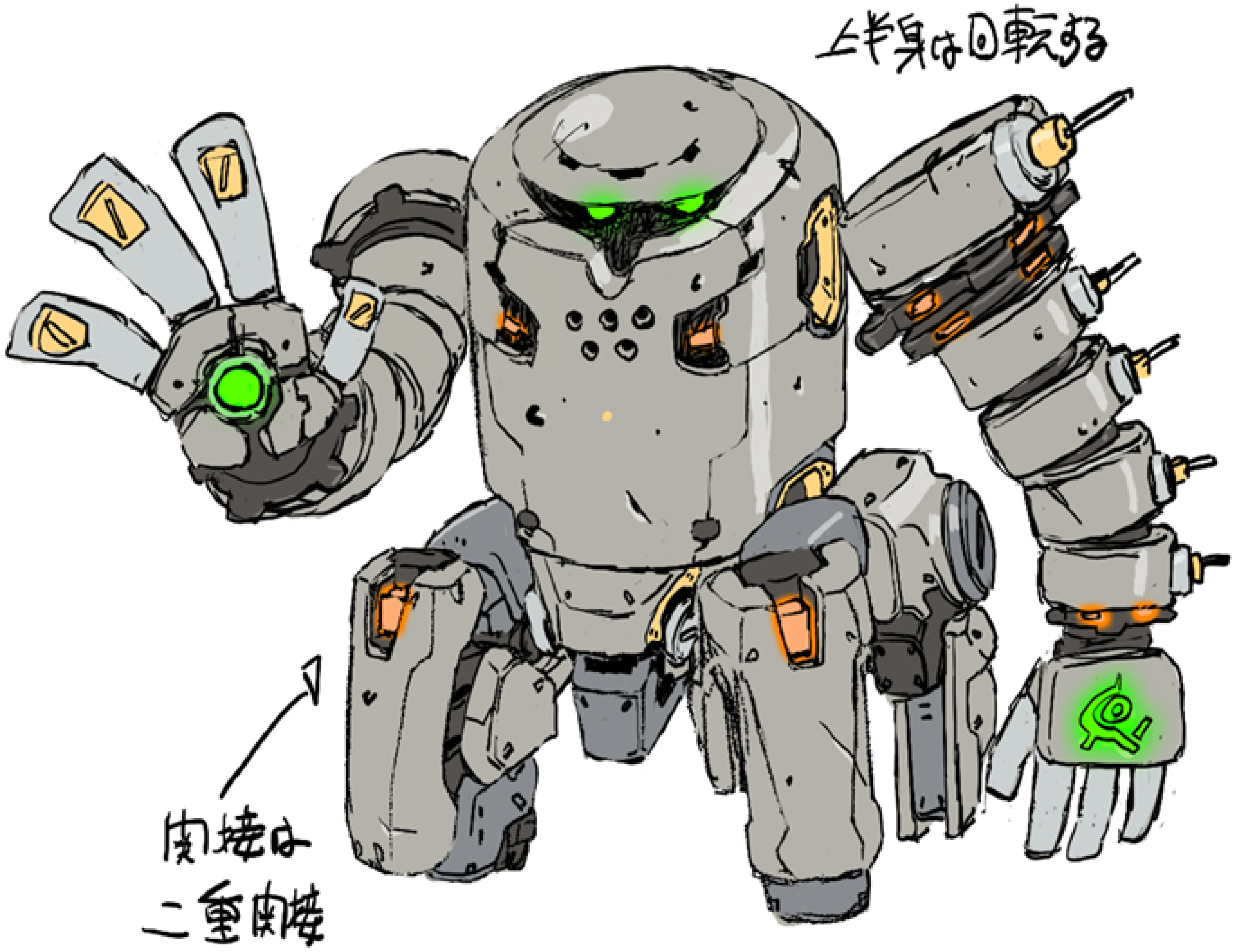










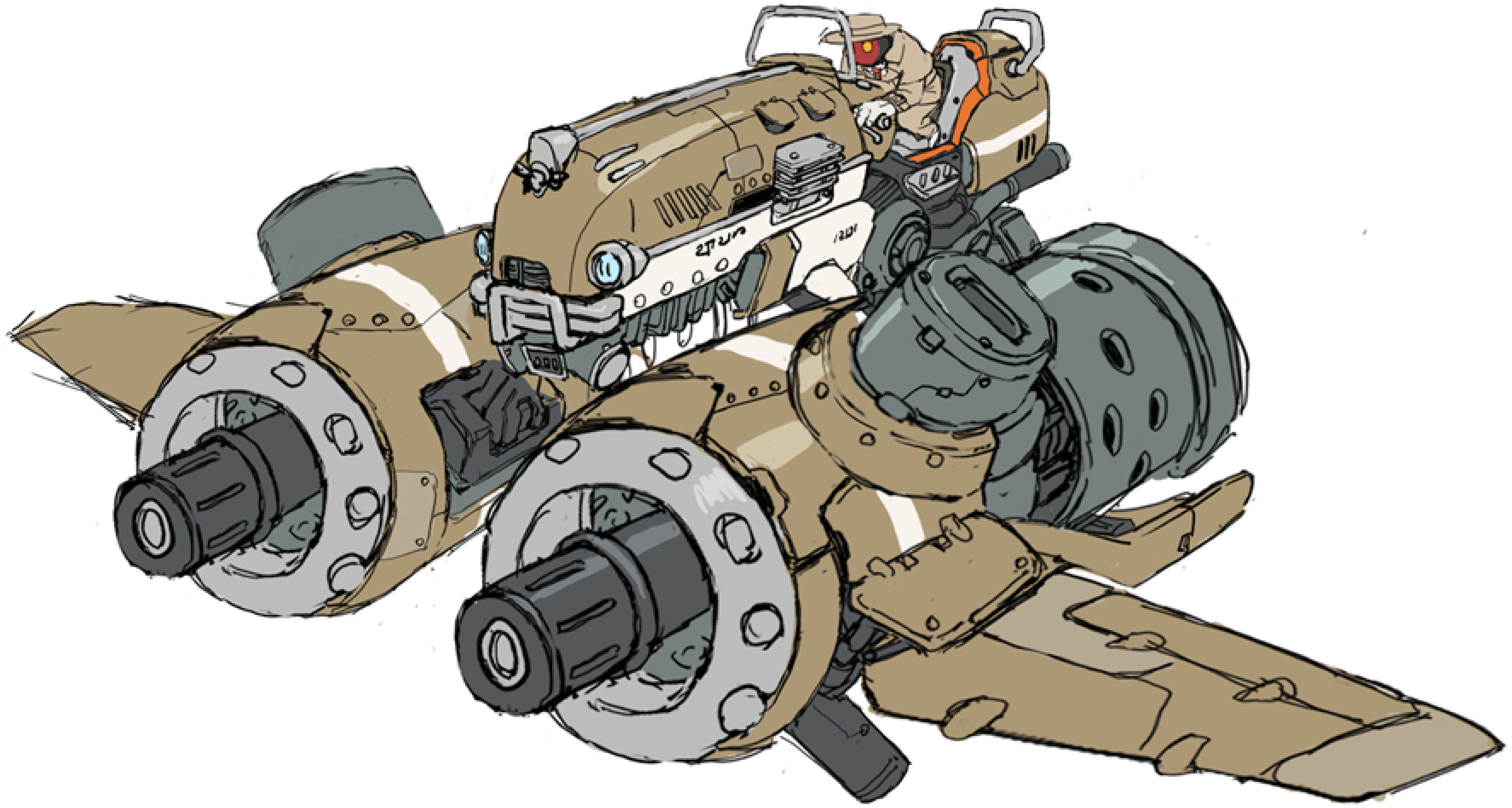

上半身は回転する
関接は
二重関接



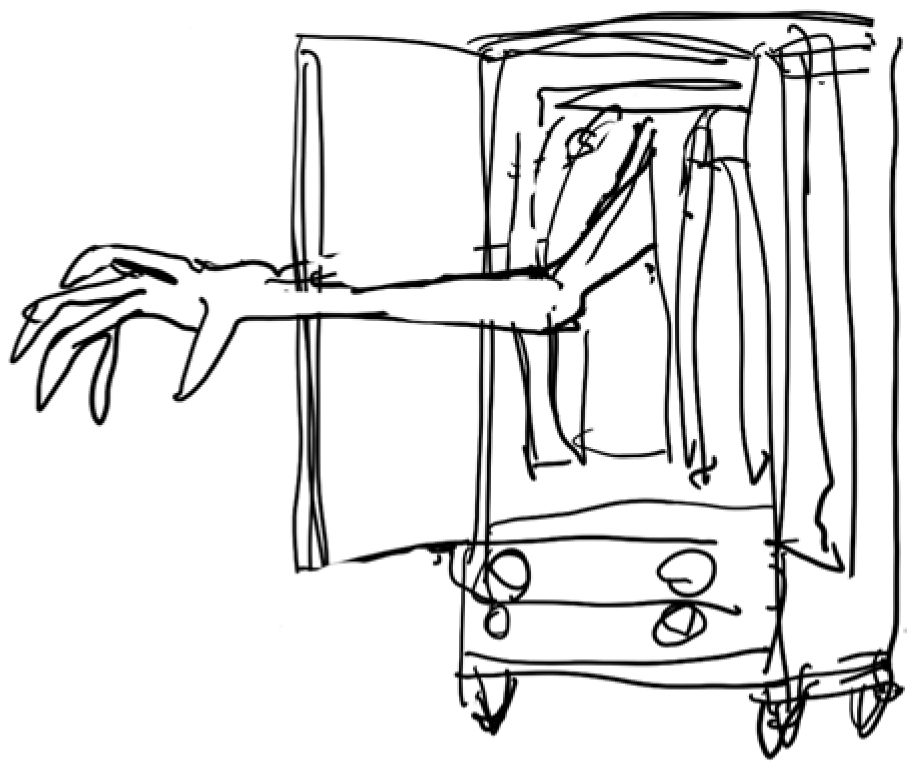

盾
本体




ゲーム中は真正面を向いてる
剣が回る
いま

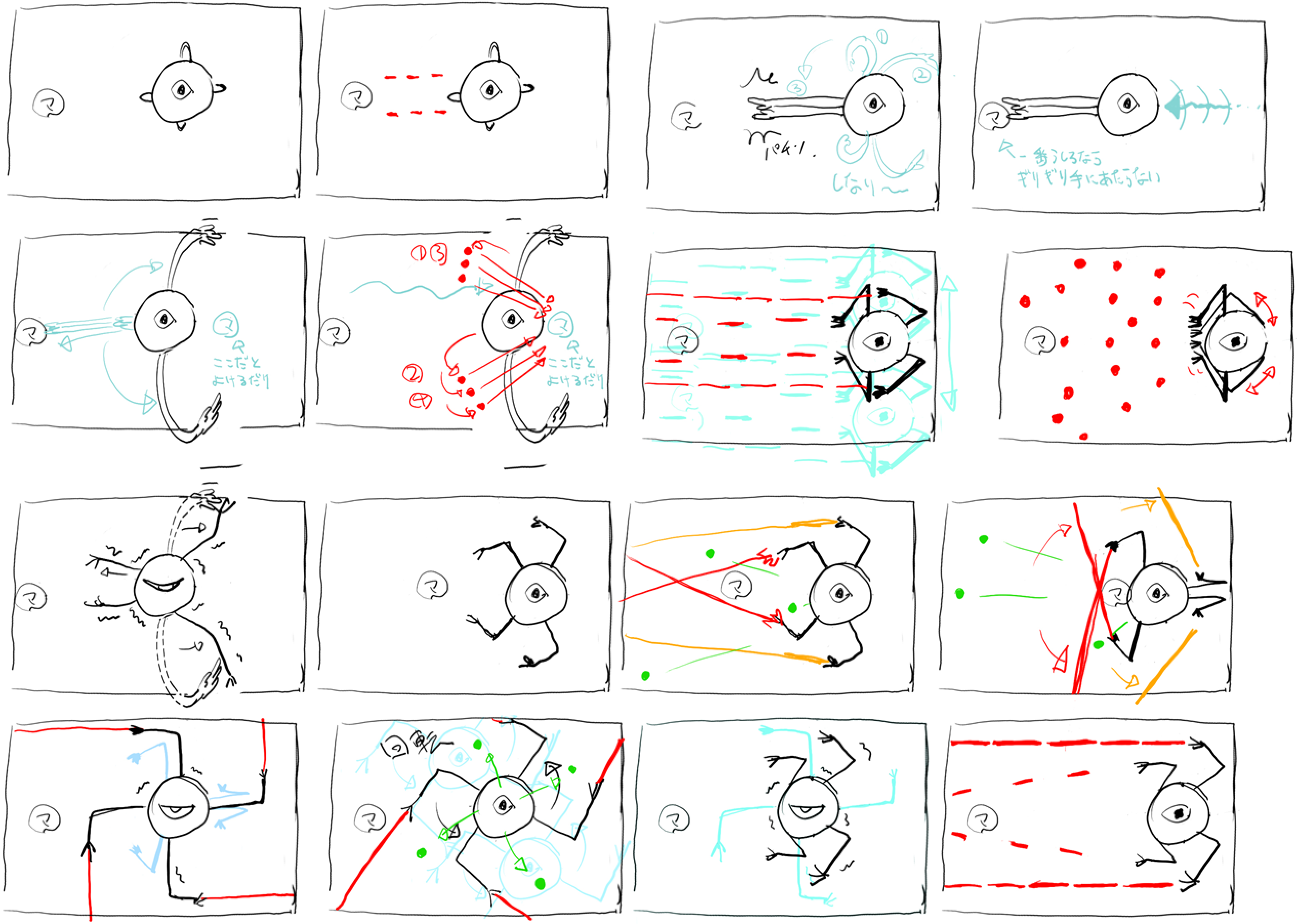


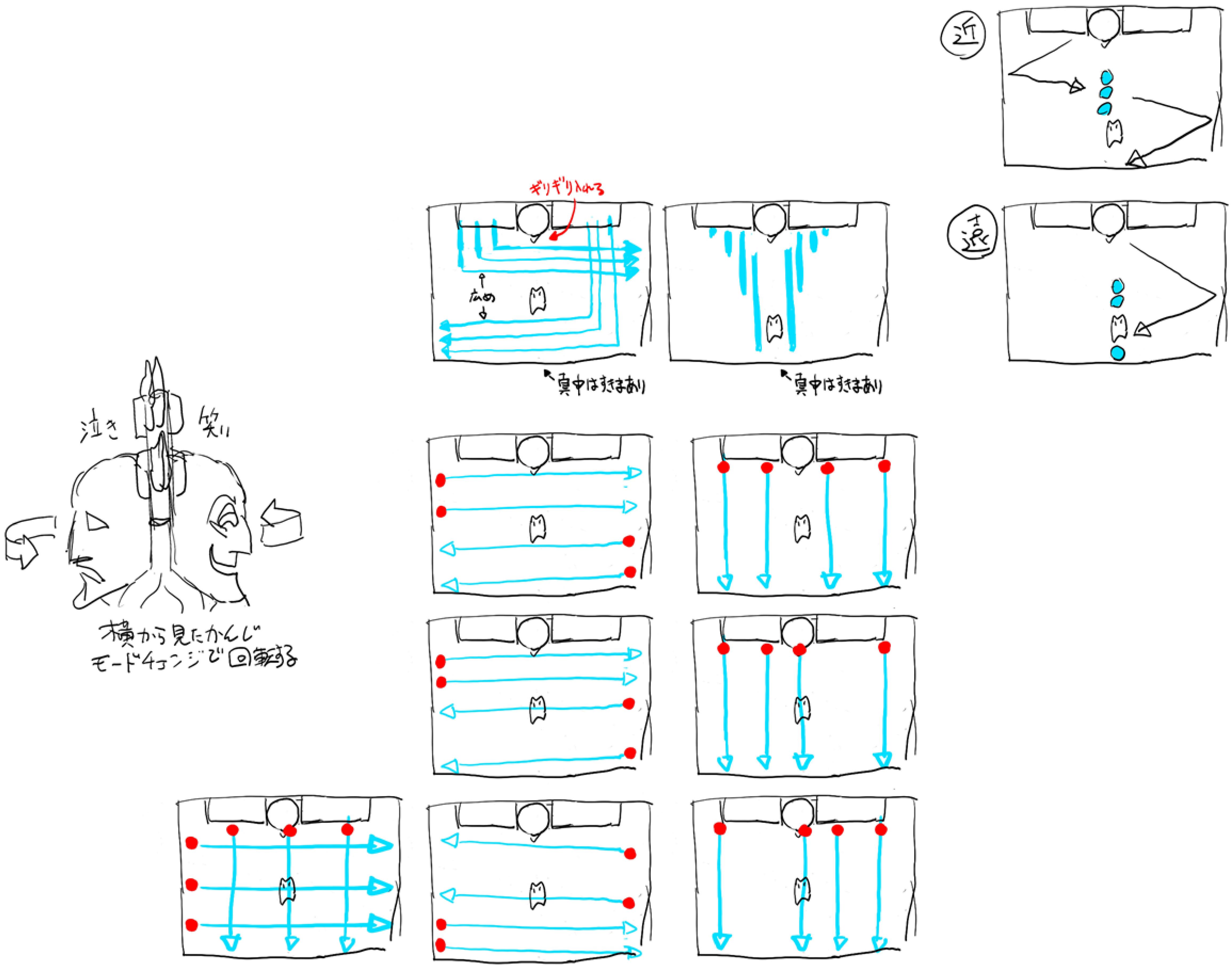




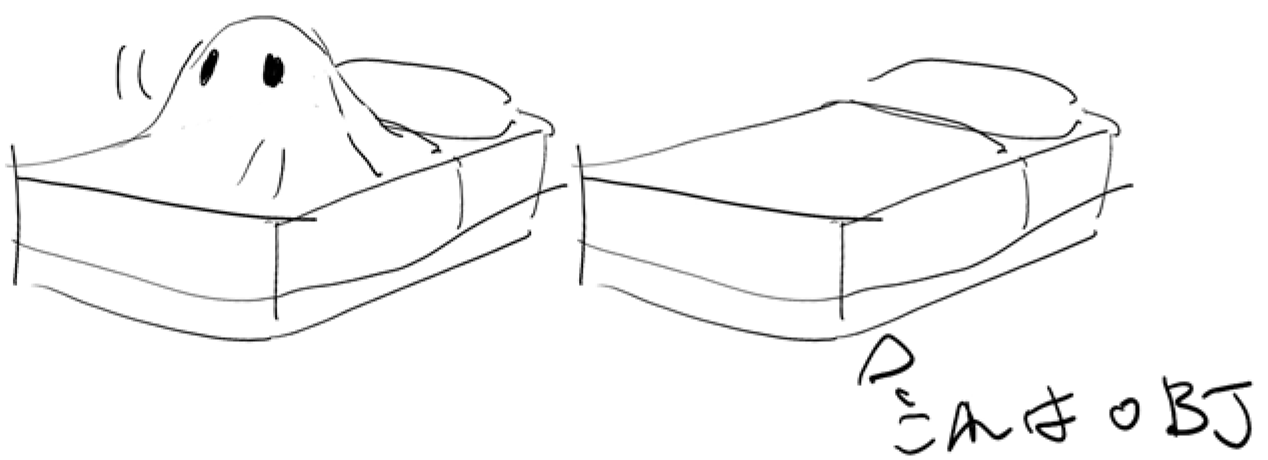
扉が
開かないと
ダメージなし.


サンドマン
なぐらないと
コアがでない
コアでるよ
構え中になぐれ。

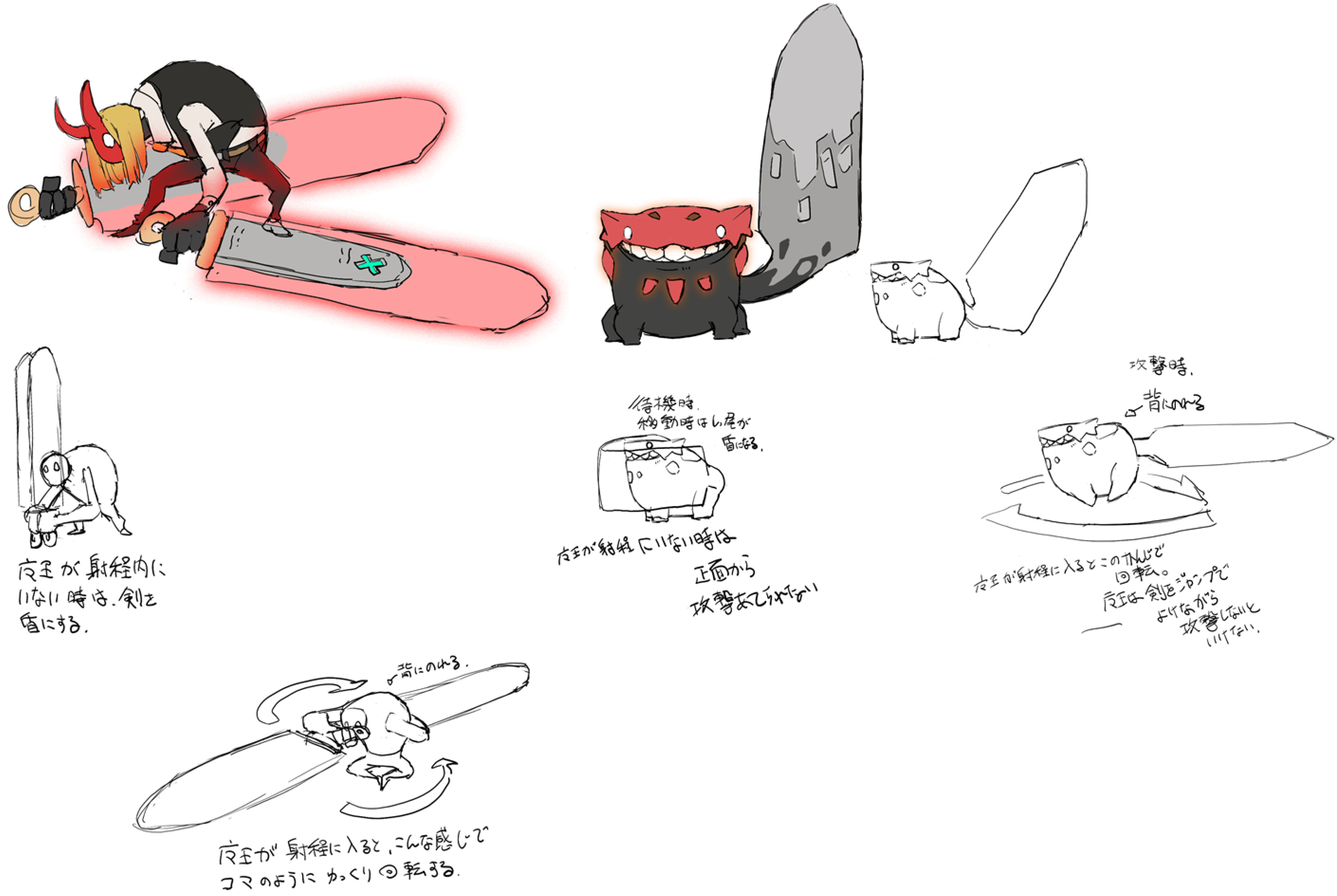

しなり〜
一番うしろなら
ぎりぎり手にあたらない
ここだと
よけるだけ
ここだと
よけるだけ
回転

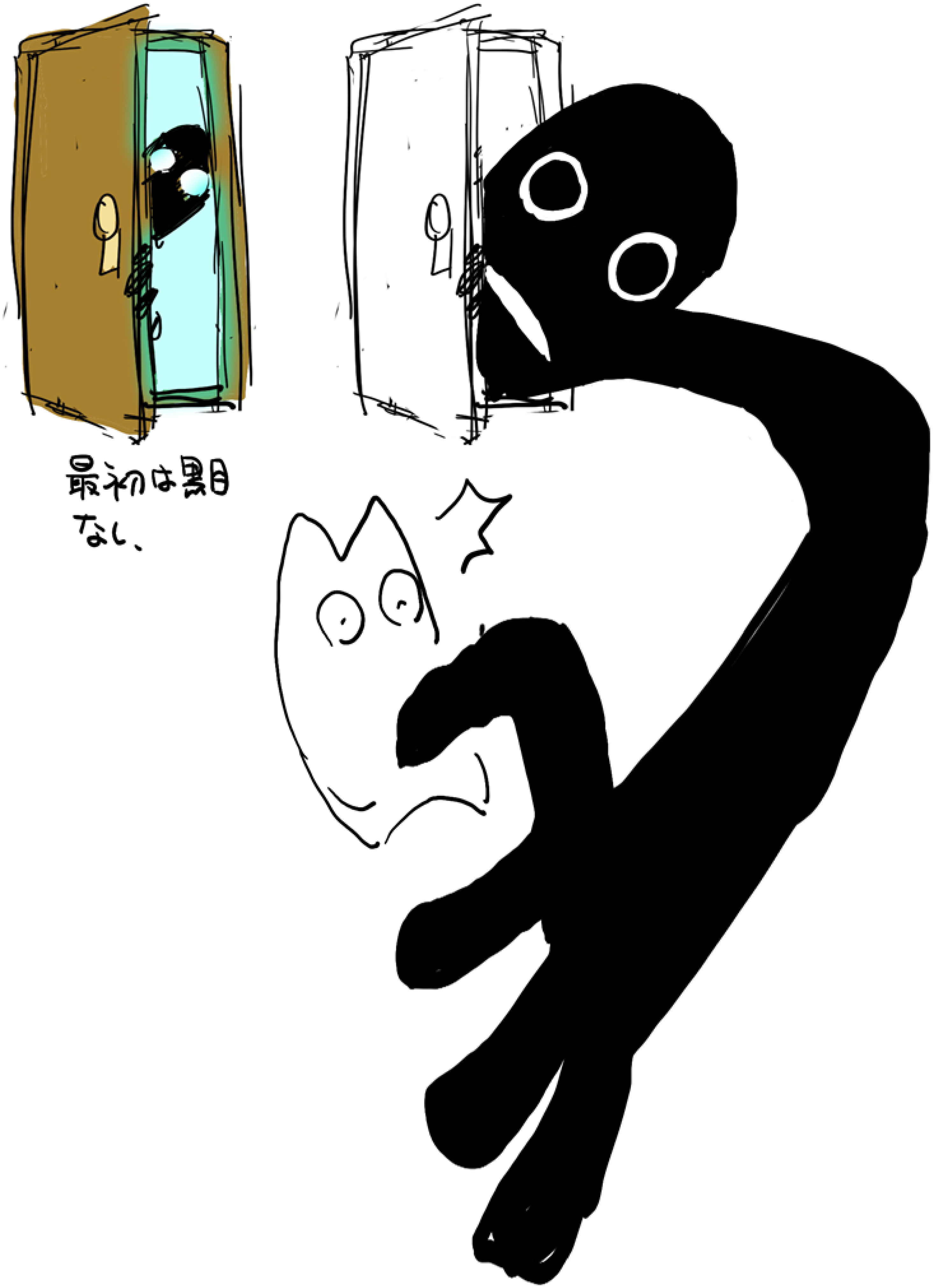

近
遠
ギリギリ入れる
ため
真中はすきまあり
真中はすきまあり
泣き
笑い
横から見たかんじ
モードチェンジで回転する


ベッドの
シーツ
が
ふくらんで
・・・
ま


これはOBJ




戸王が射程内にいない時は、剣を盾にする。
戸王が射程に入ると、こんな感じでコマのようにゆっくり回転する。
背にのれる。
待機時。
移動時はしっ尾が盾になる。
戸王が射程にいない時は
正面から攻撃あてられない
攻撃時。
背にのれる
戸王が射程に入るとこのかんじで回転。
戸王は剣をジャンプでよけながら攻撃しないといけない。


最初は黒目
なし、


ま


ま



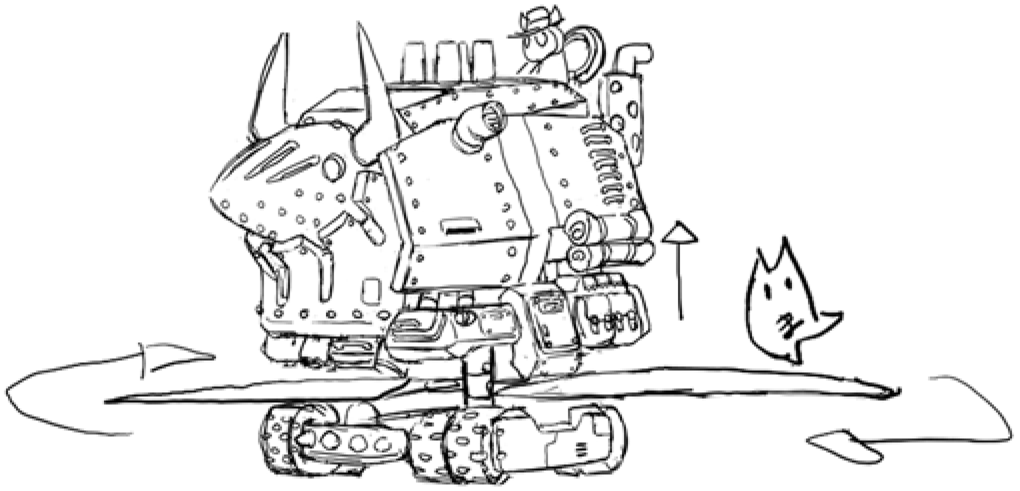

1200





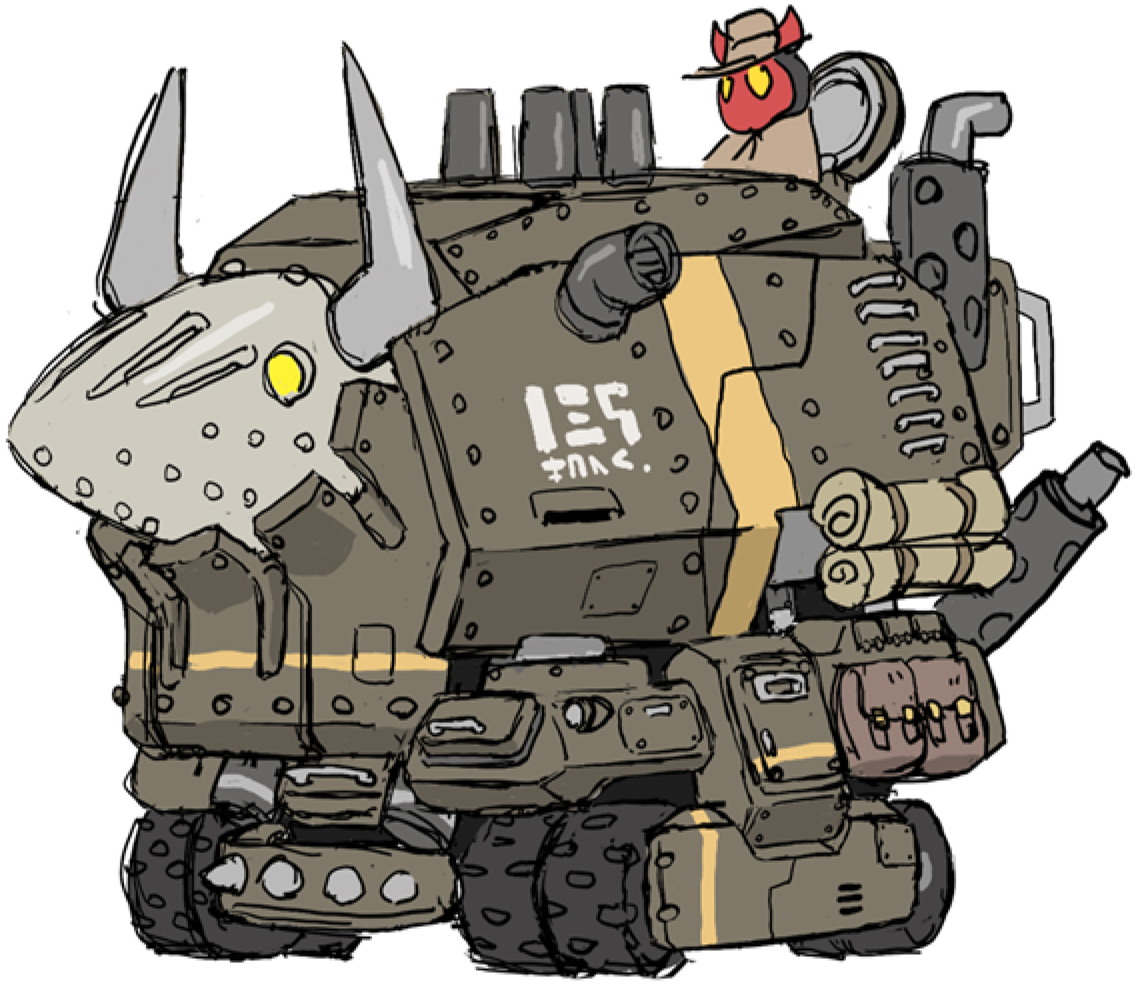








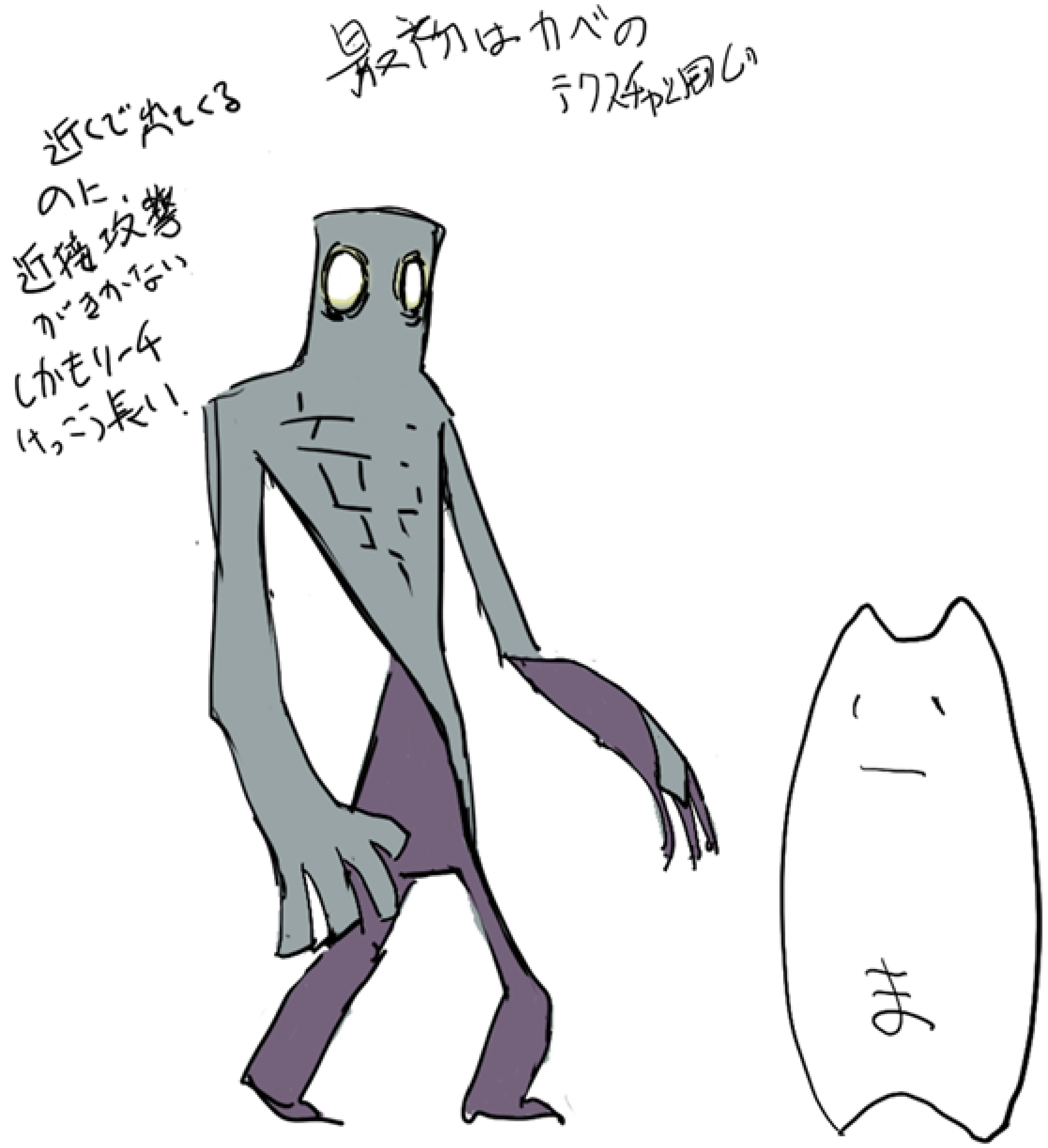
中に固定砲台が
4人いる



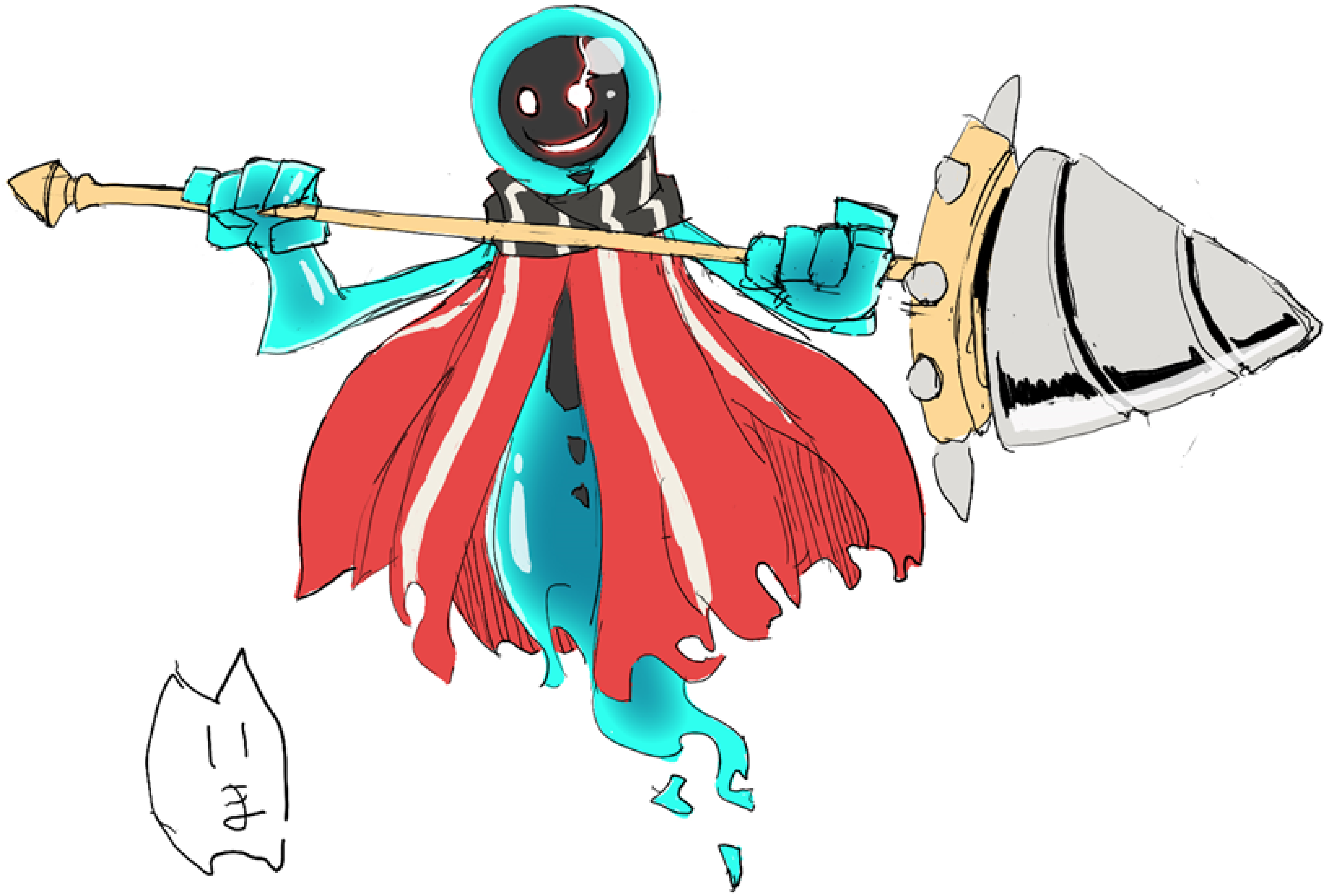
↑
生物的にやわらかく動く。

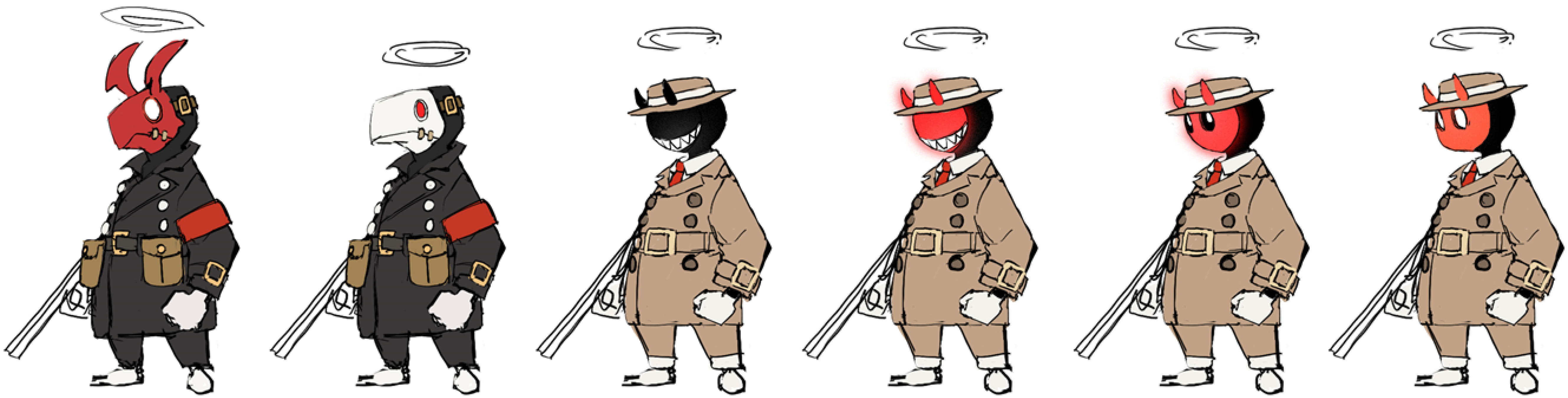





近くで出てくる
のに、
近接攻撃
がきかない
しかもリーチ
けっこう長い！
最初はカベの
テクスチャと同じ
ま

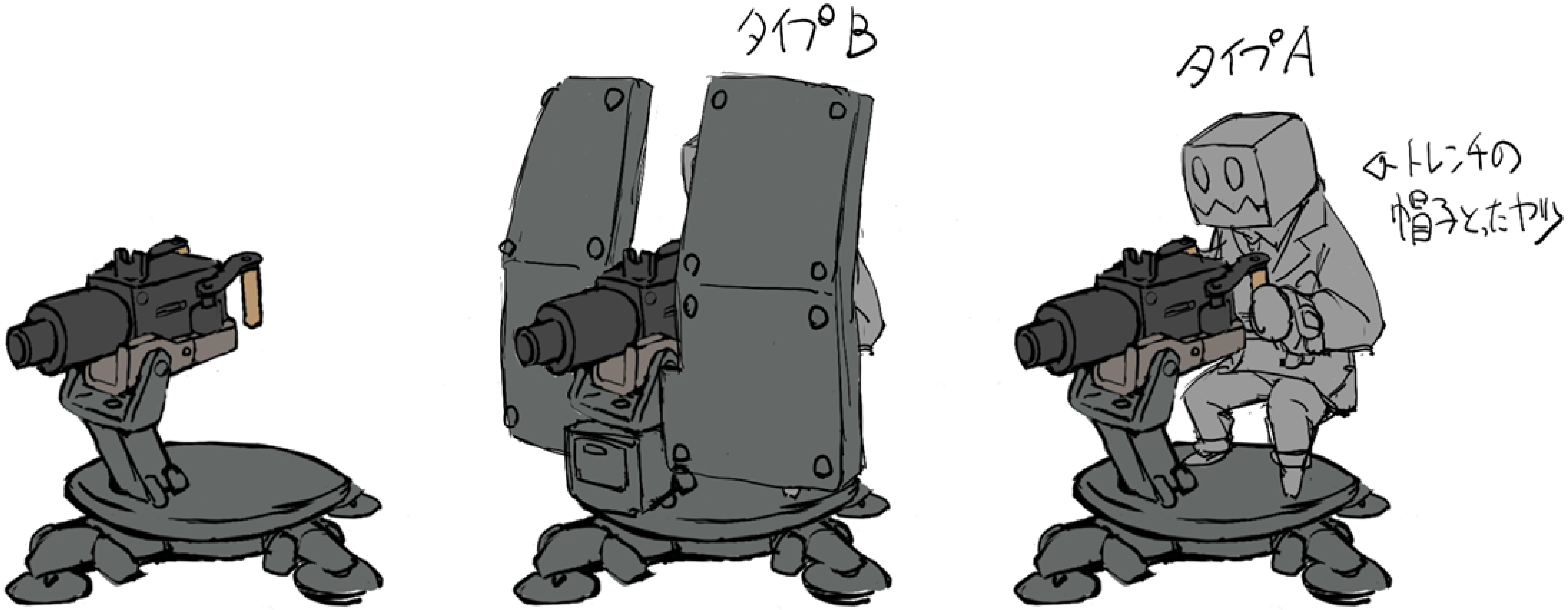

足 てけてけ

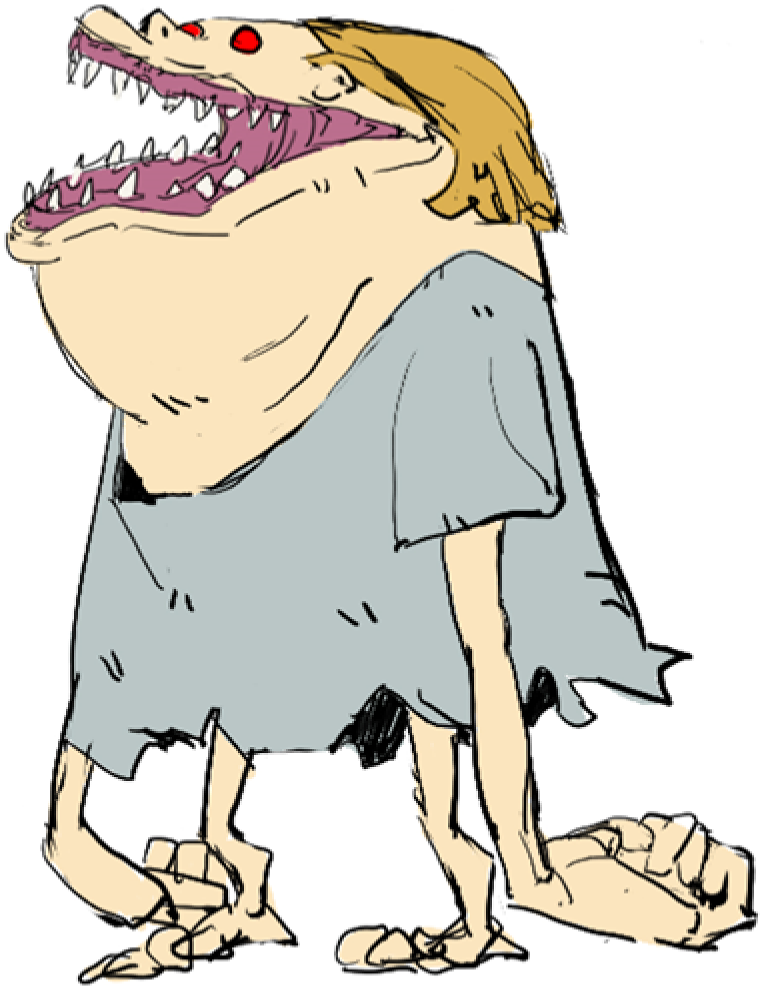

いま





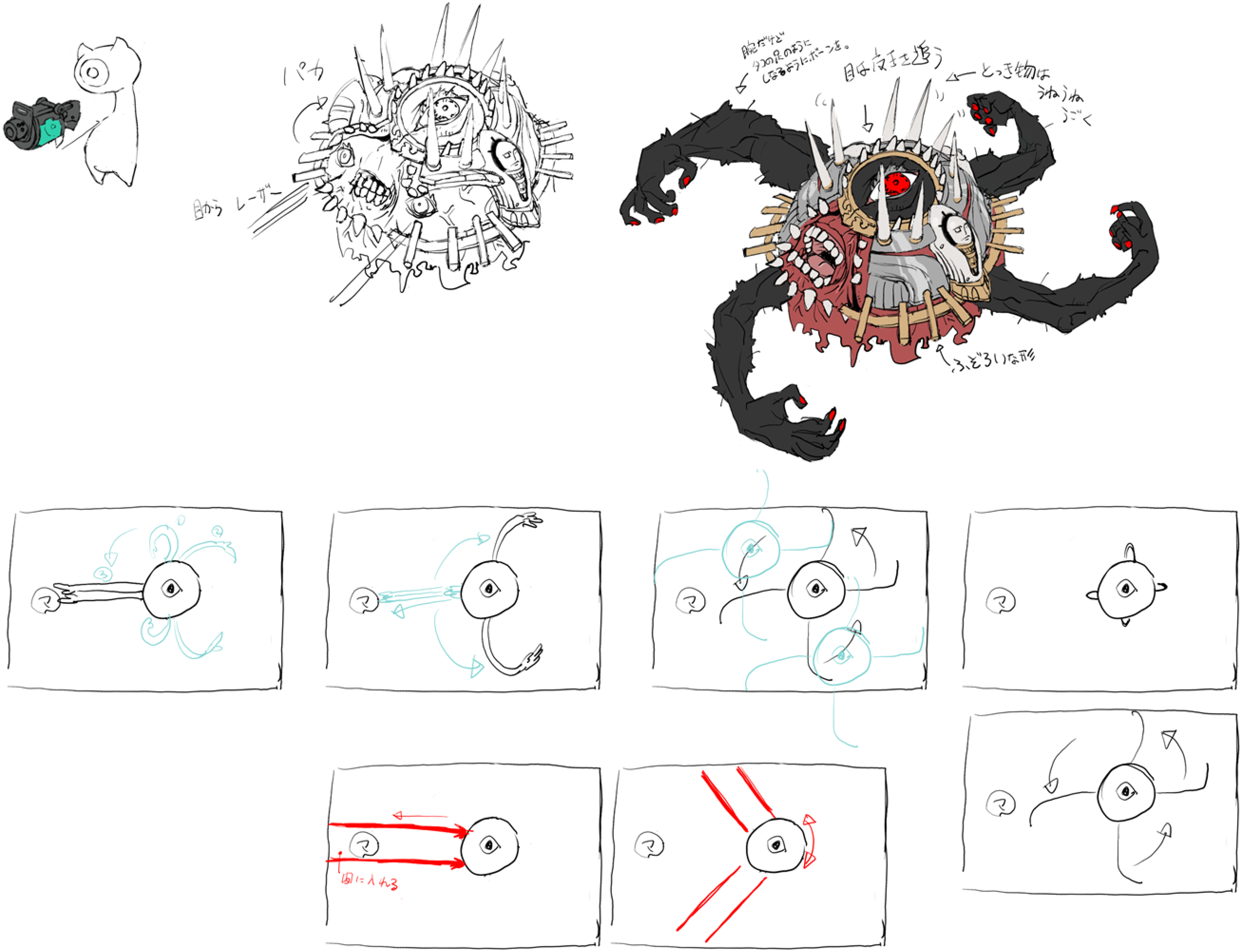

普段は
背中に
×字で
しょってる、
ま


タイプB
タイプA
<トレンチの帽子とったヤツ>



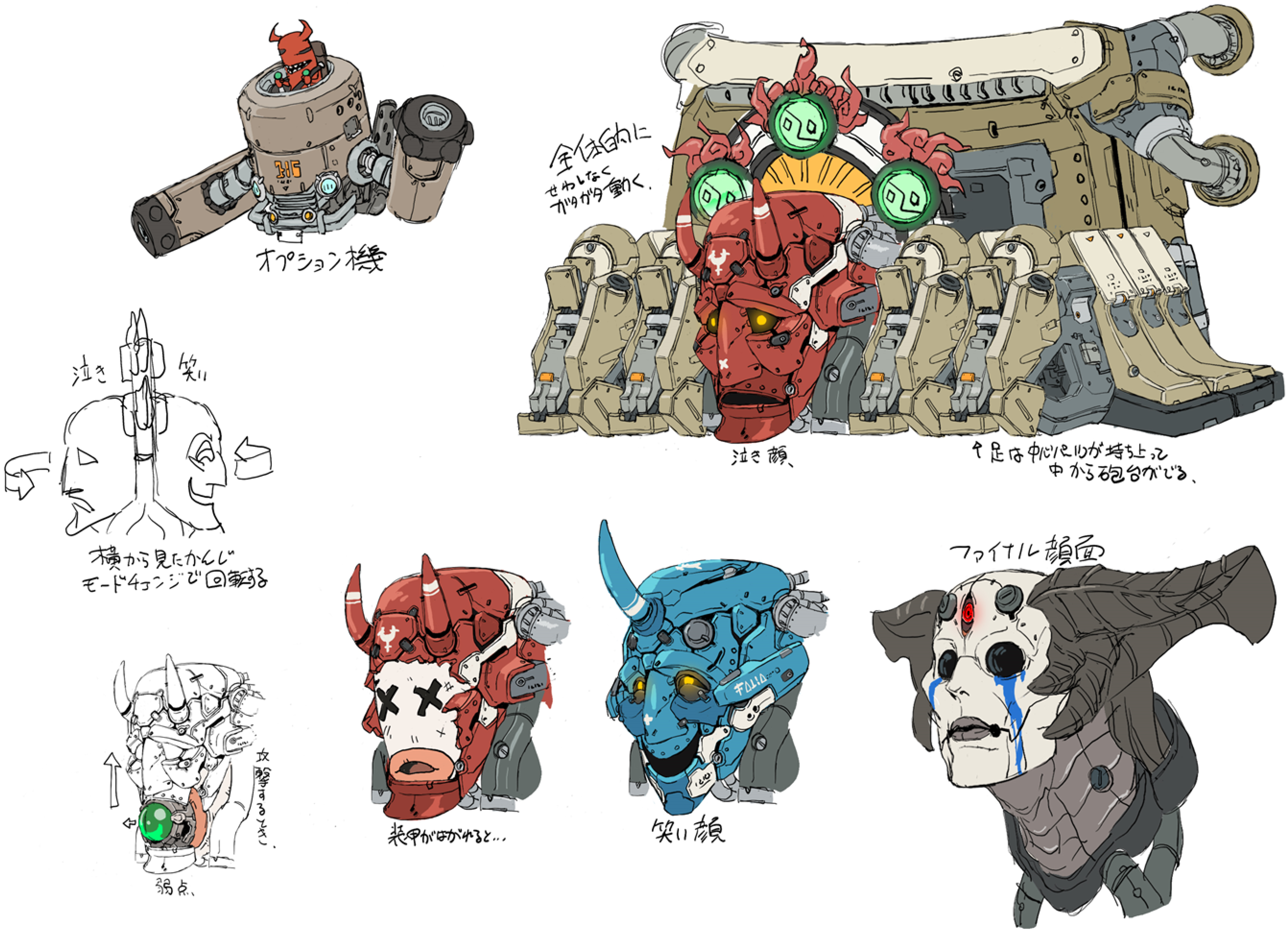

ほふく前進
ま



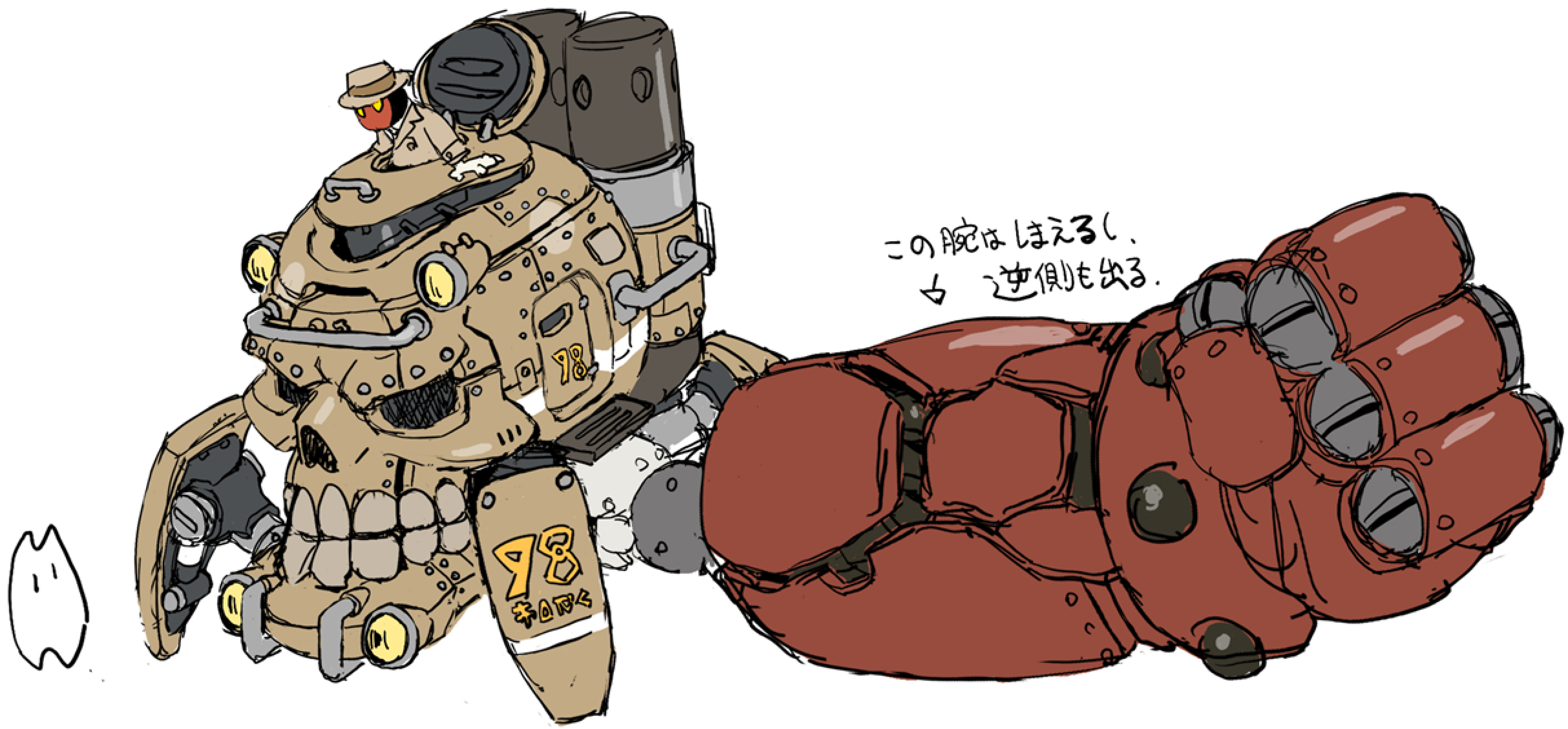

パカ
目から レーザー
腕だけど
タコの足のように
しなるようにボーンを。
とっき物は
うねうね
うごく
ふぞろいな形
間に入れる


いーま

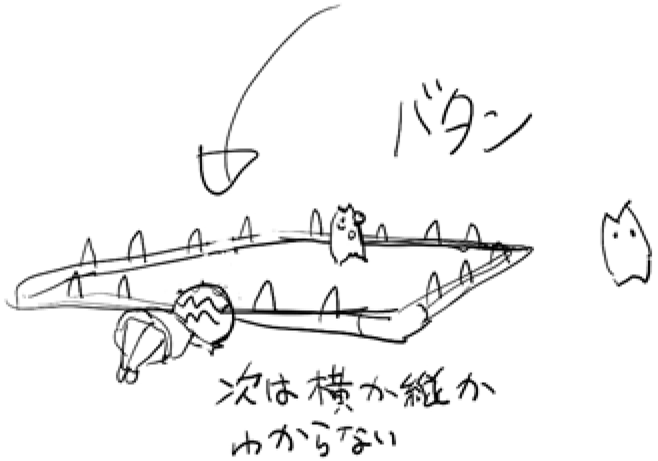


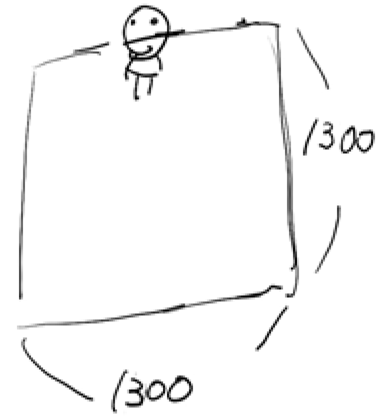

オプション機
全体的に
せわしなく
ガタガタ動く。
泣き顔、
↑足は中心パーツが持ち上って
中から砲台がでる、
泣き
笑い
横から見たかんじ
モードチェンジで回転する
攻撃するとき、
弱点、
装甲がはがれると…。
笑い顔
ファイナル顔面

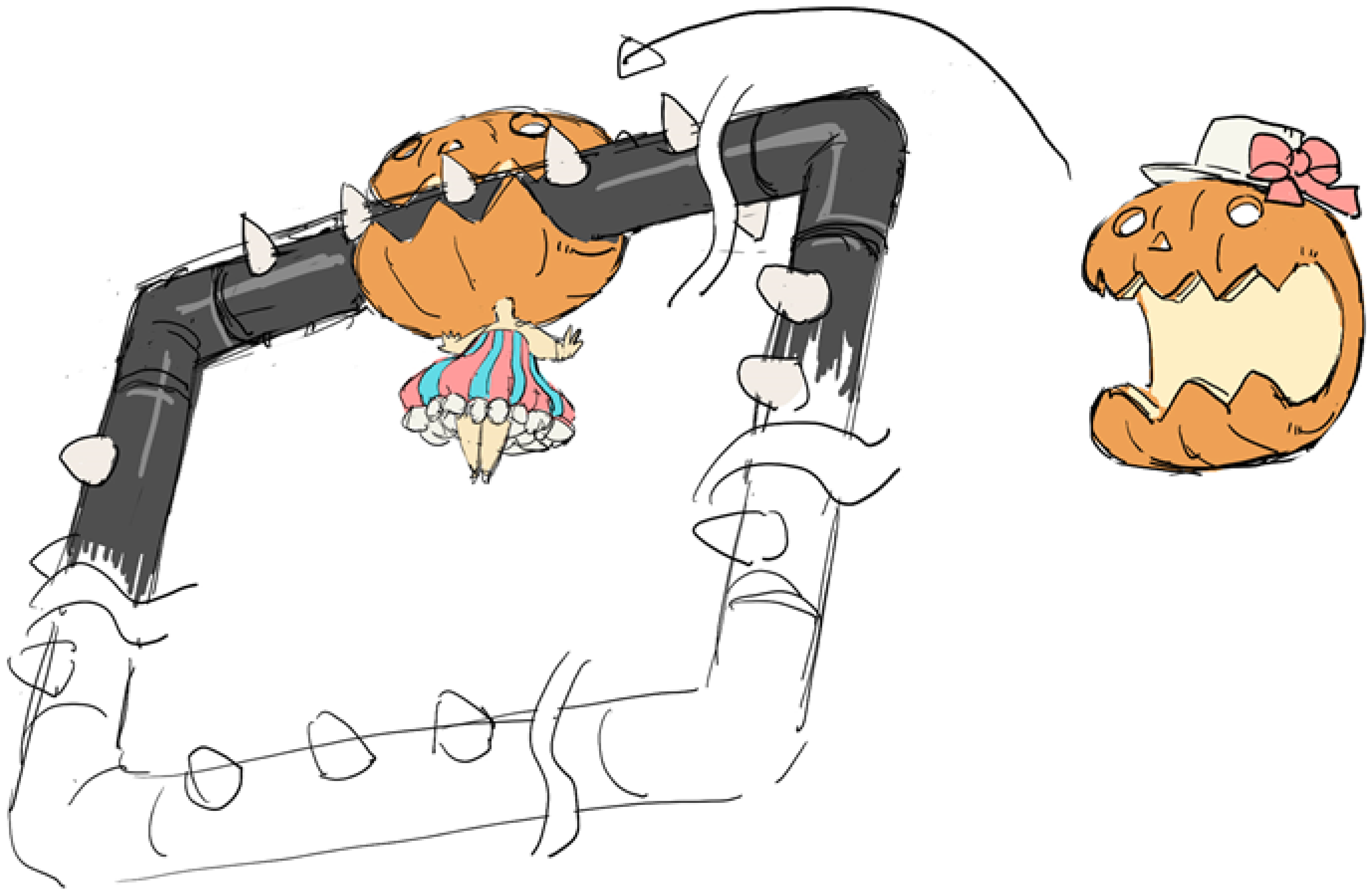


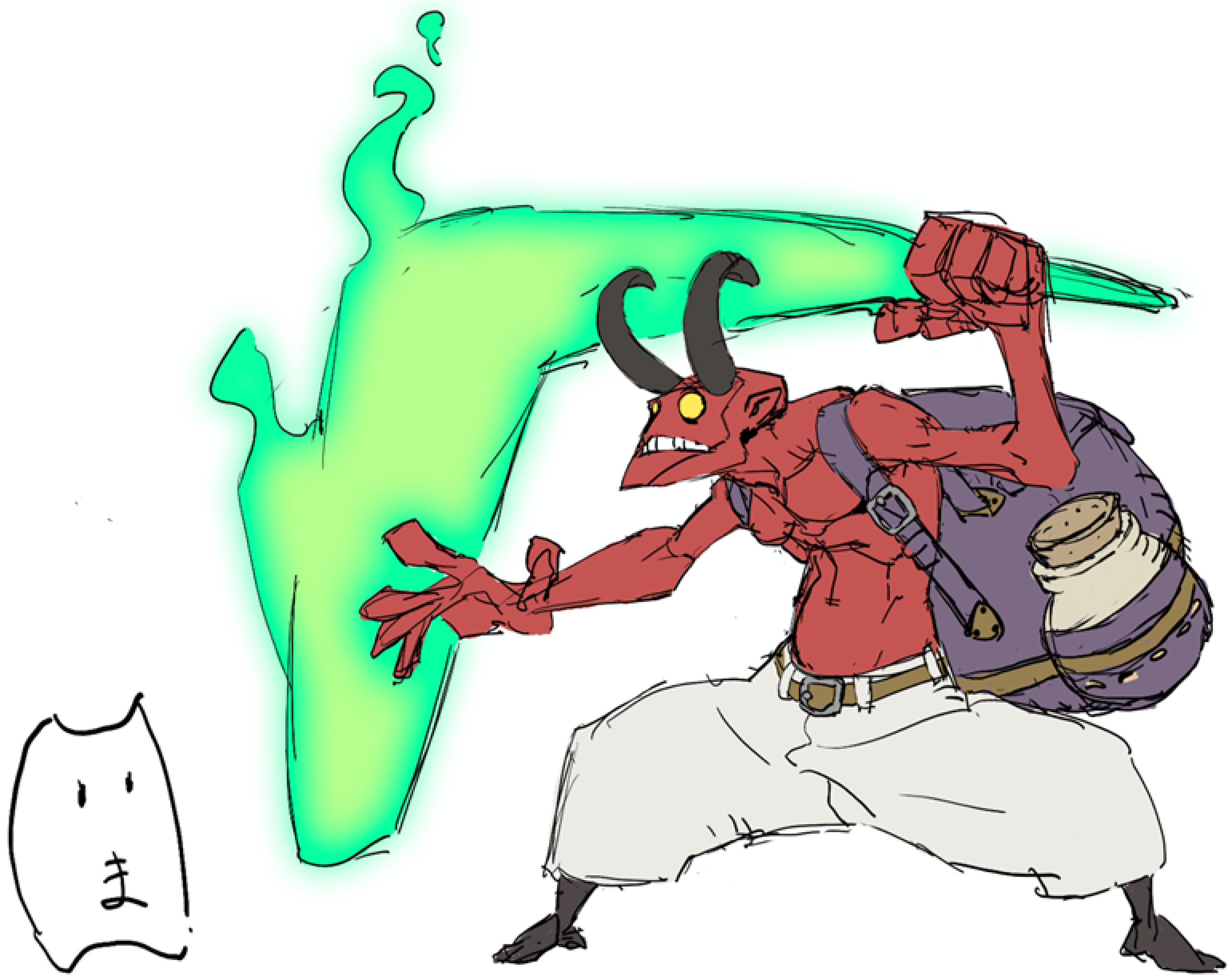


この腕はしまえるし、
逆側も出る。
98
98


バタン
次は横か縦か
わからない


1300
1300




ま


いま



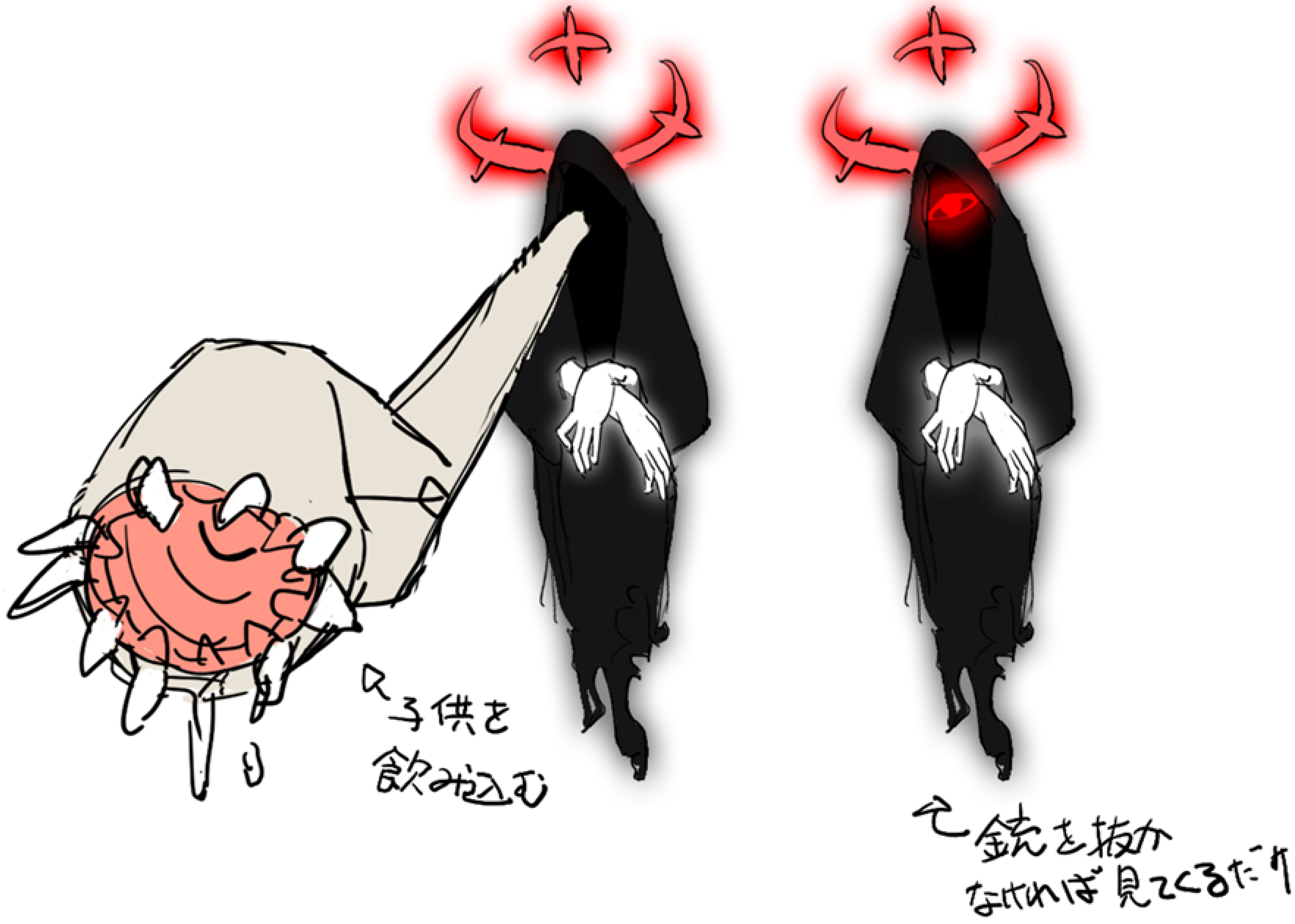

横の
ザックリ
ボリューム感
伸びる





まず　霧の中でこんなかんじに
出てくる。画面の奥に



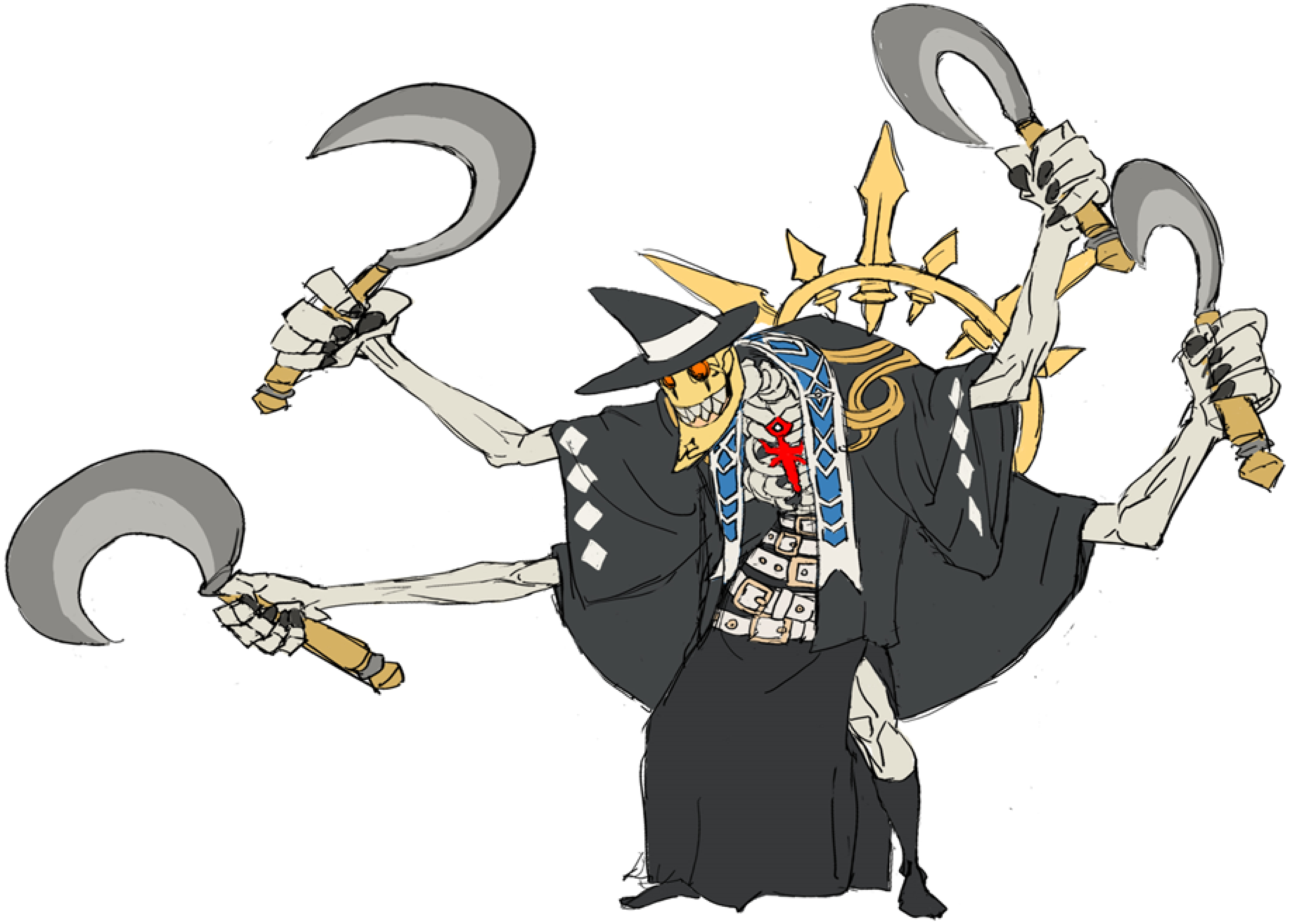

子供を飲み込む
銃を抜かなければ見てくるだけ

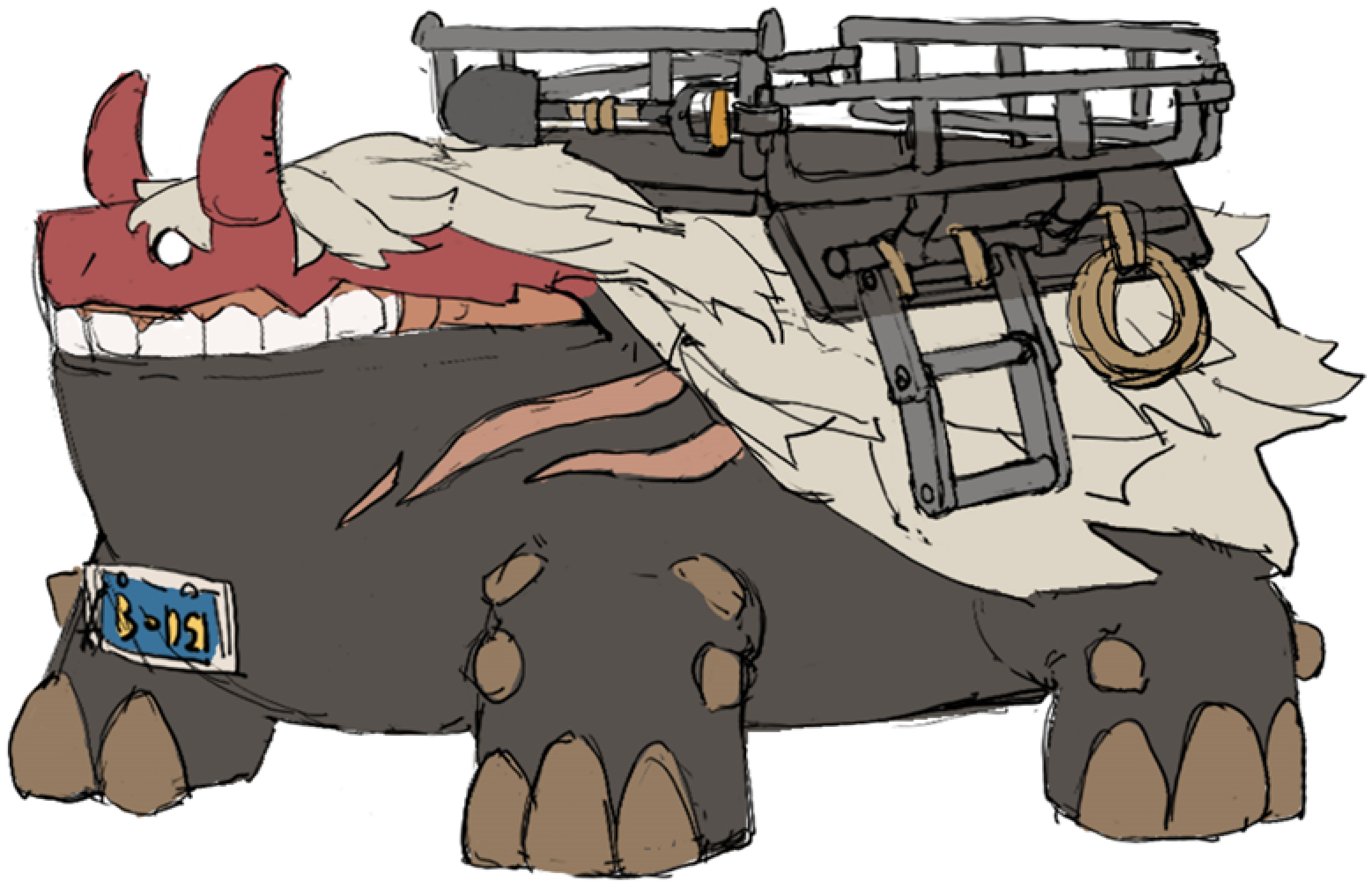



いま


13

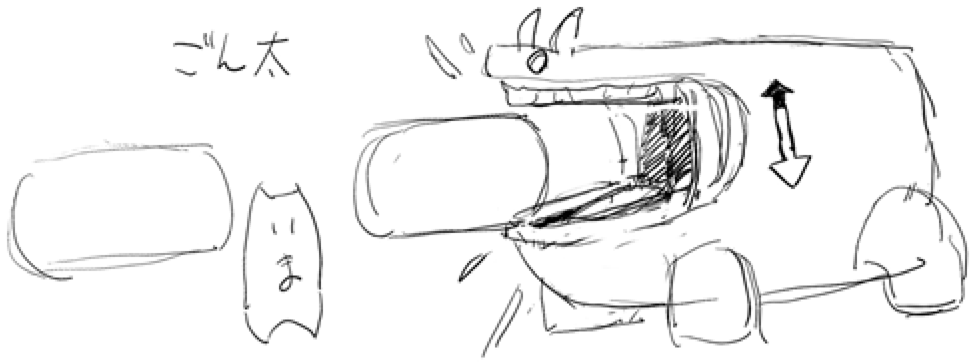








ごん太

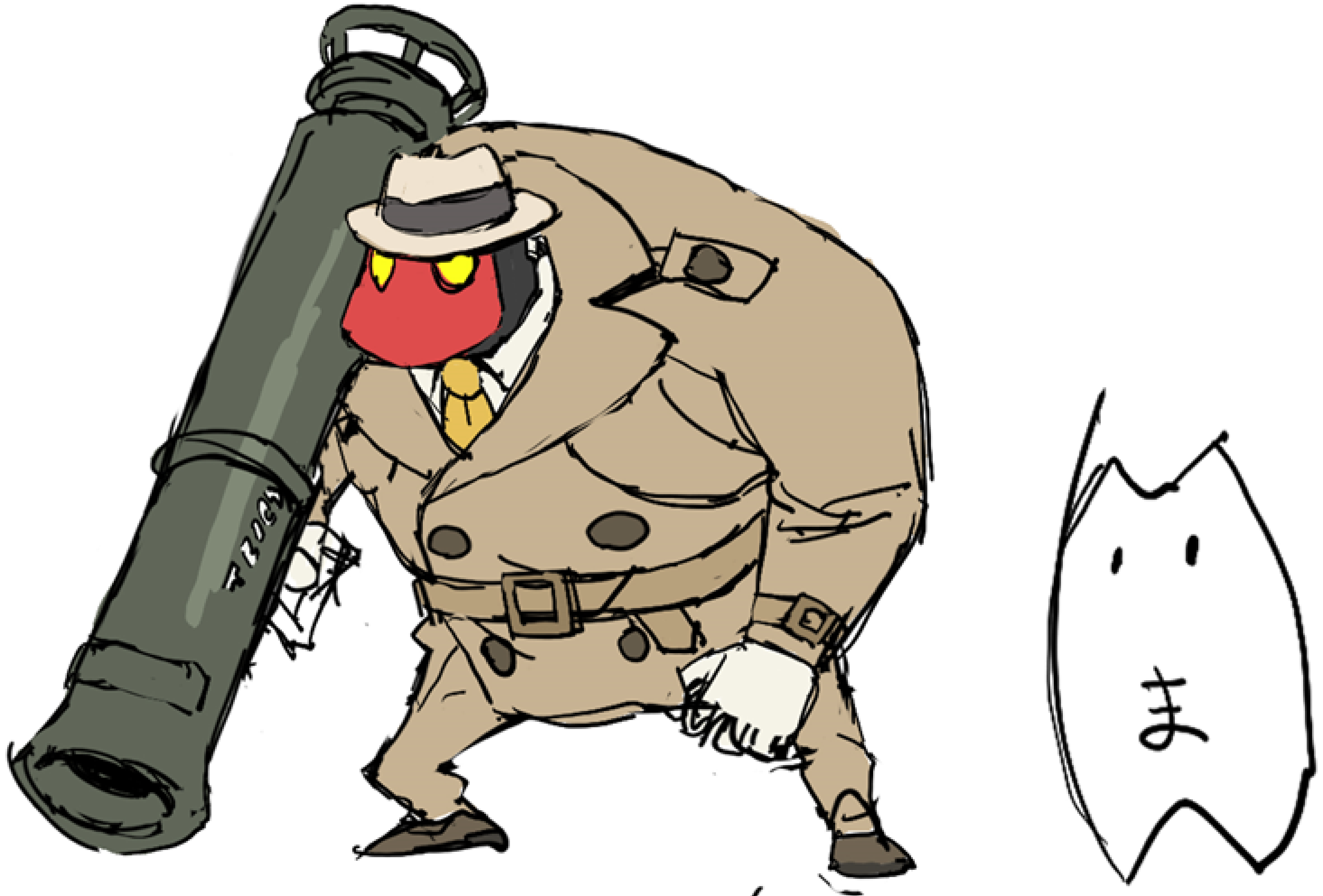


他のキャラがのってることもある。

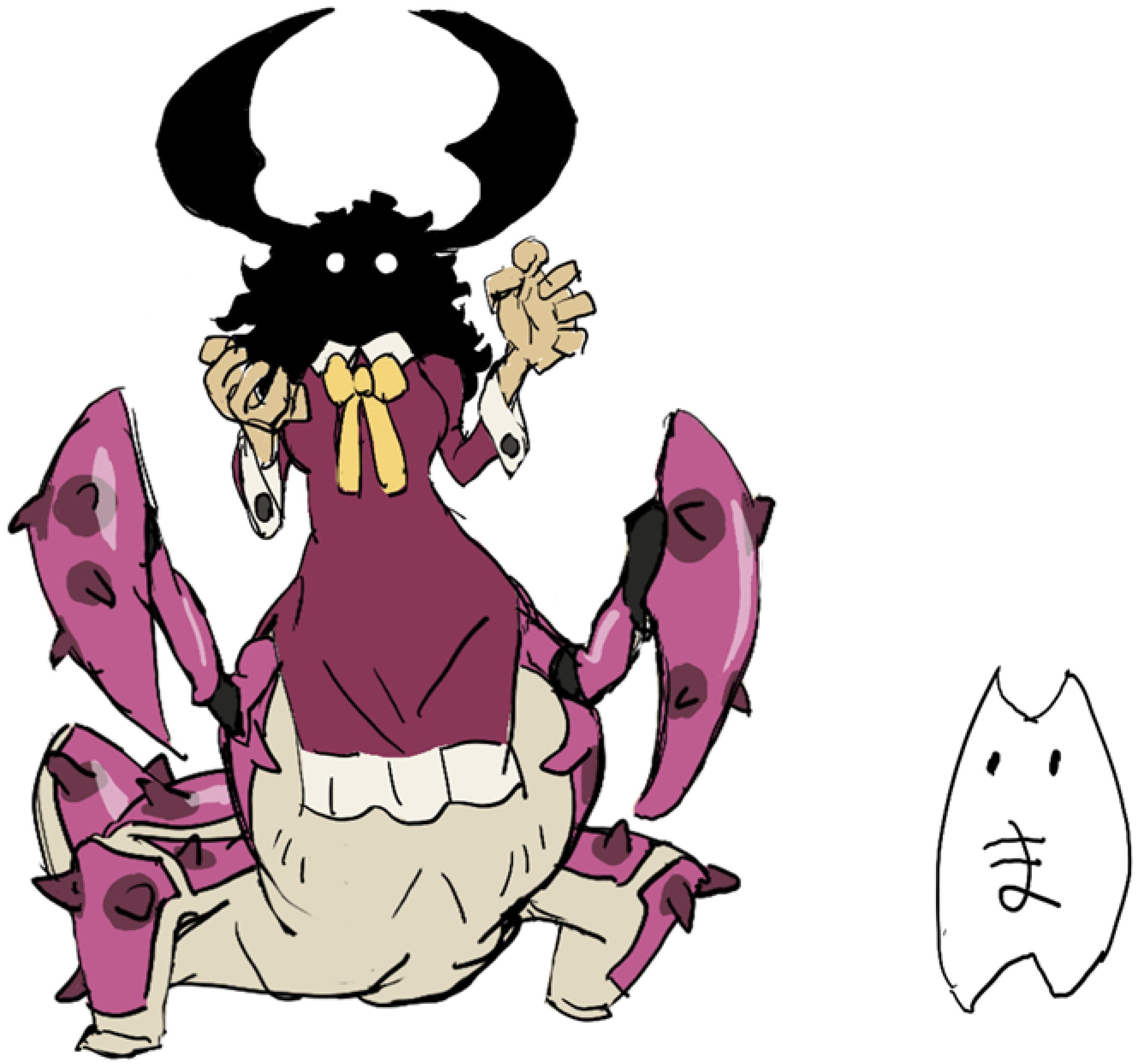



ま


ま



バツーカ


ま









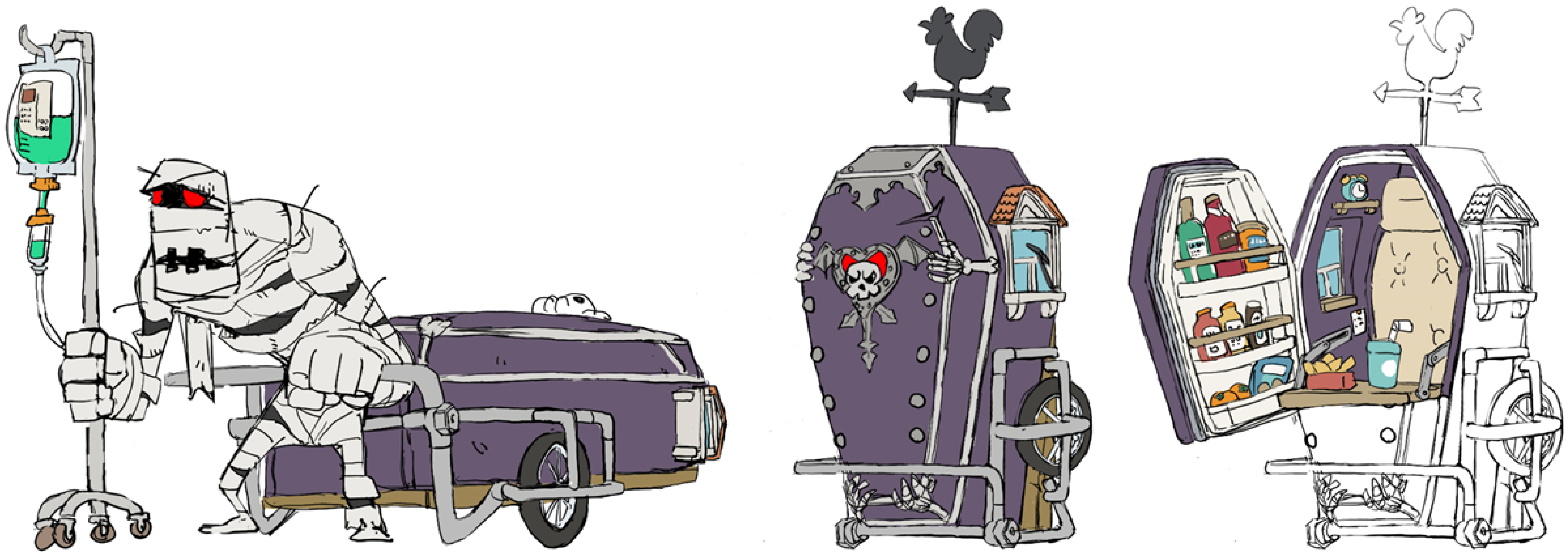

ま


ま



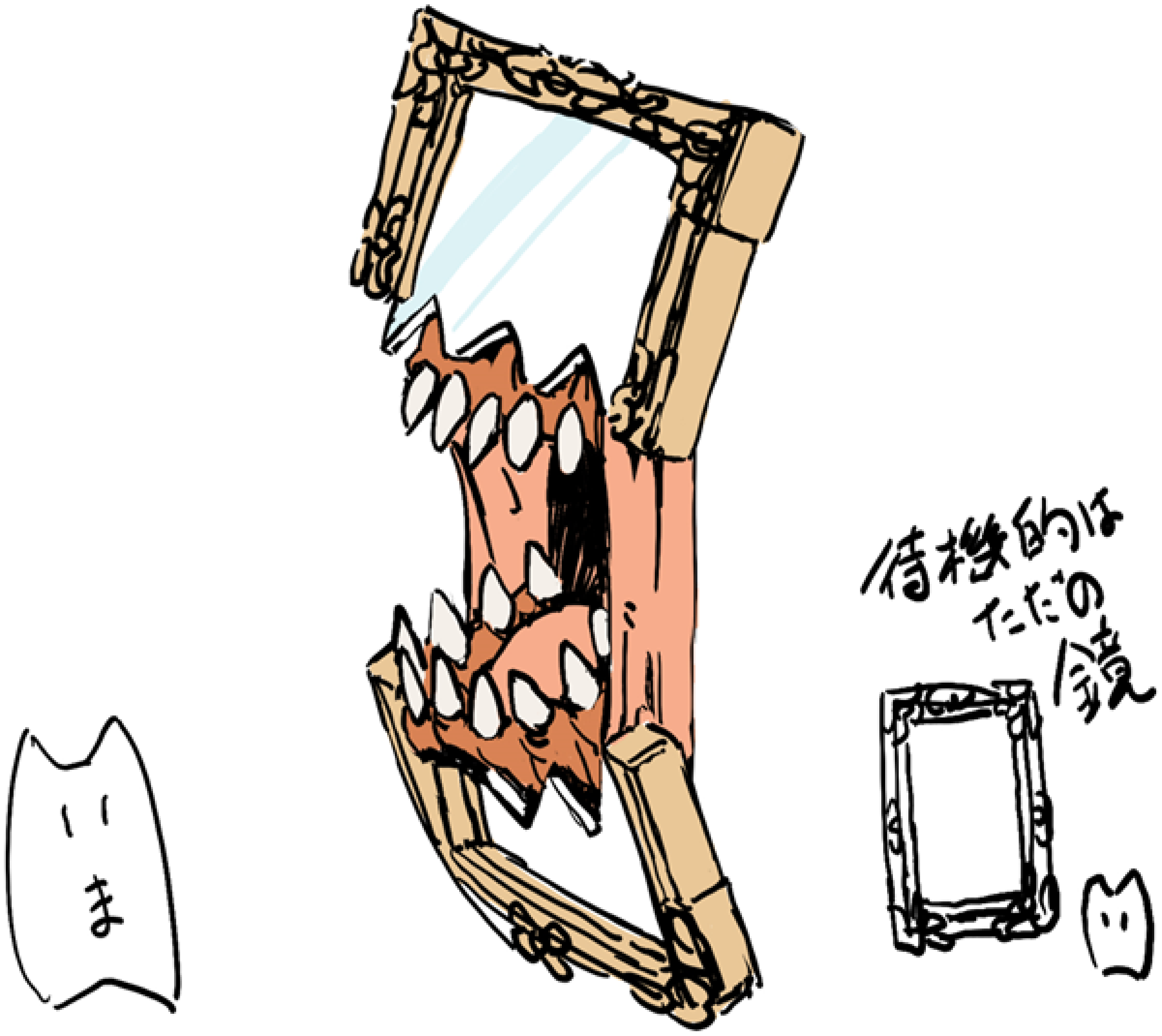






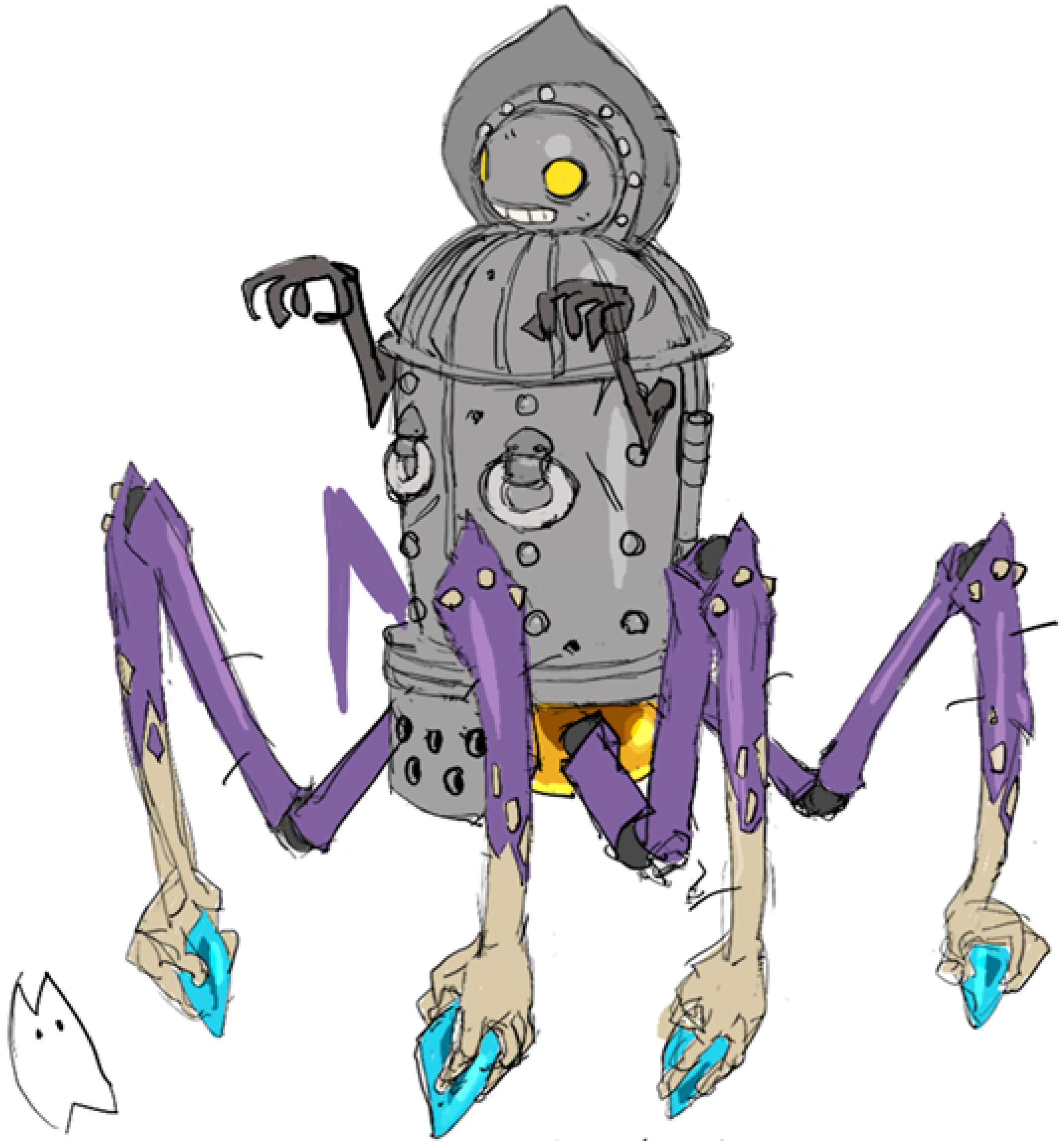

射撃されるとガード
頭上に
大きな太陽を作って
なげる。




いま
待機的は
ただの
鏡



コア に
ダメージが 蓄せきすると、
本体が出てくる



足は全6本。左右1対で
同じ動きをする





触手?、は3本
ヘビのように動くのは両サイドの2本だけ、
女の子の後ろ髪がヘビになる。


コア


ぷるん
ぷるん


うね
うね
うね





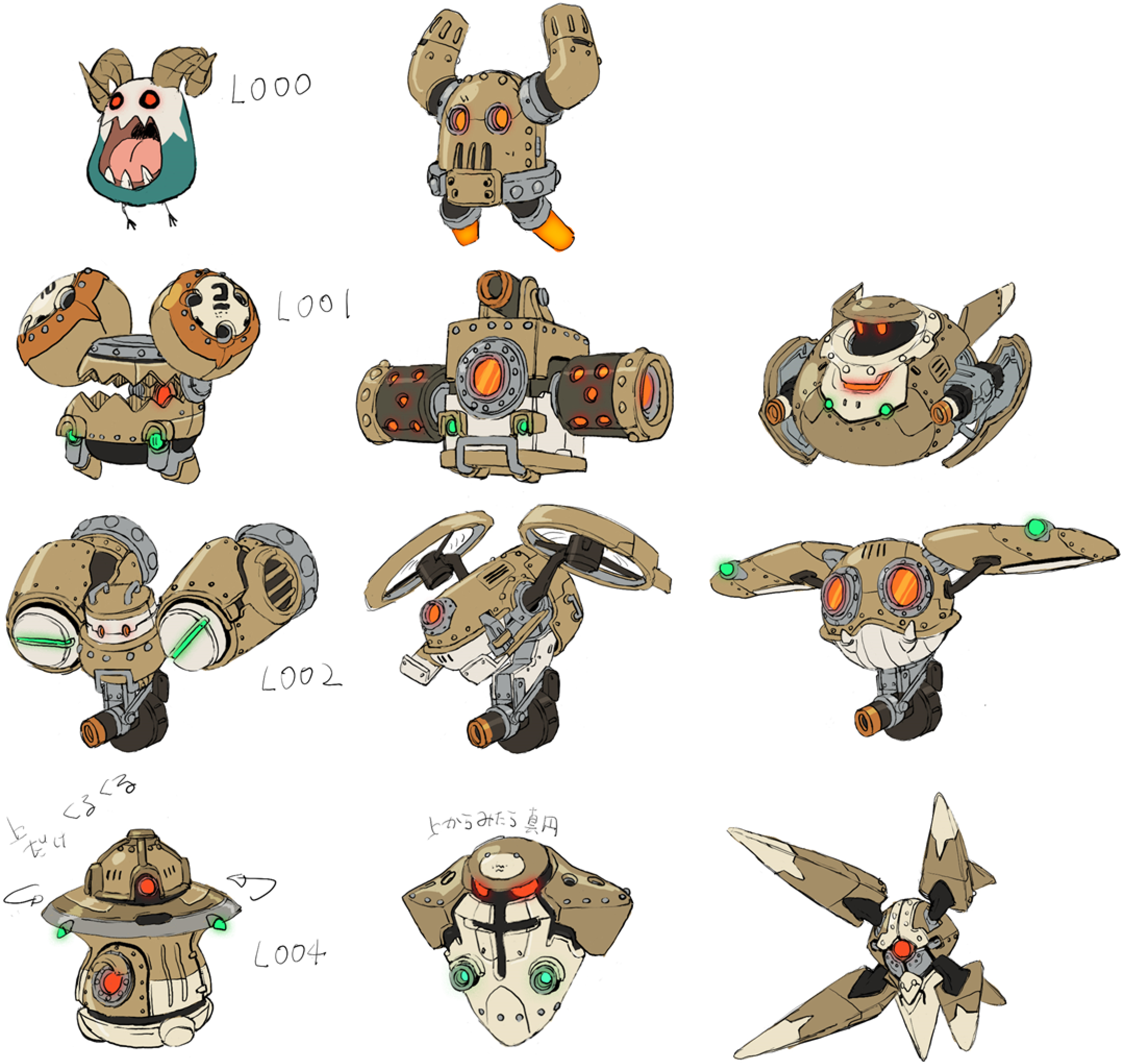


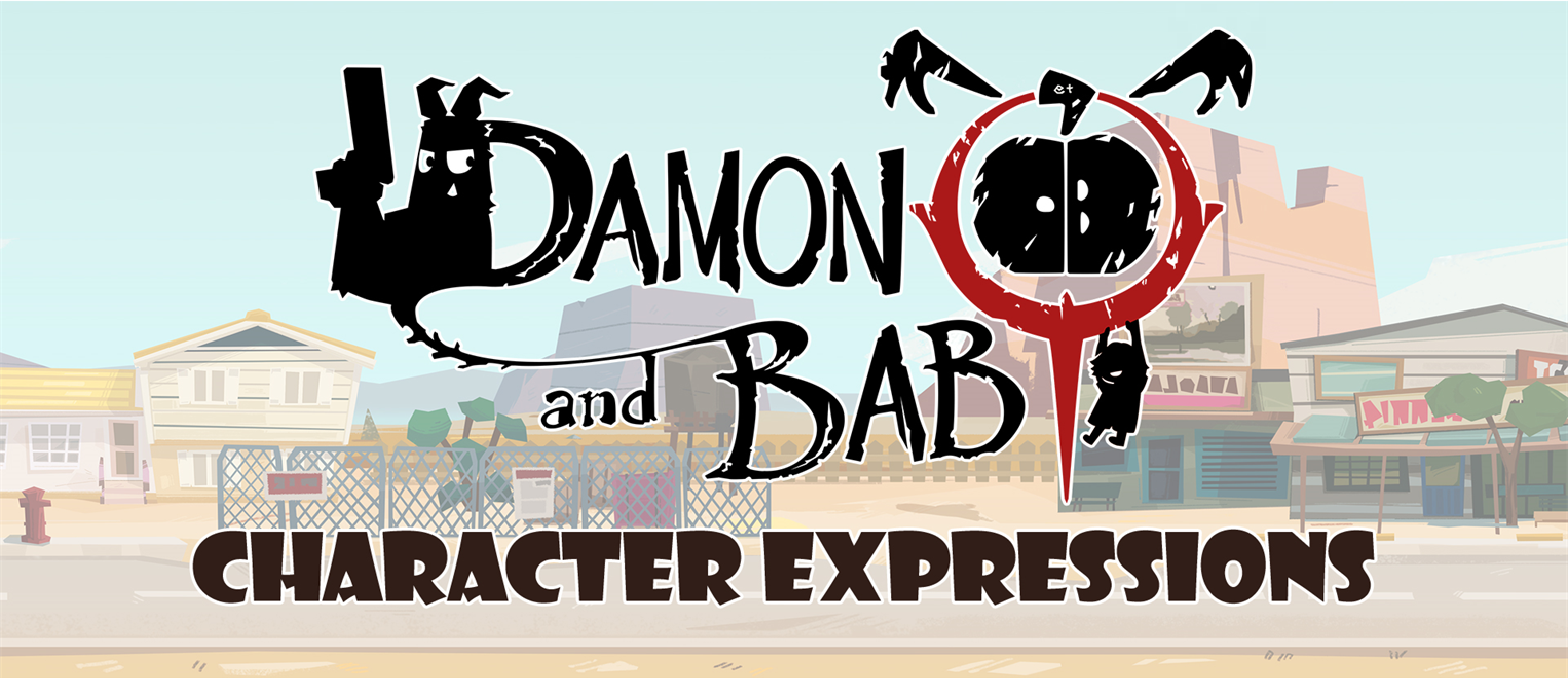


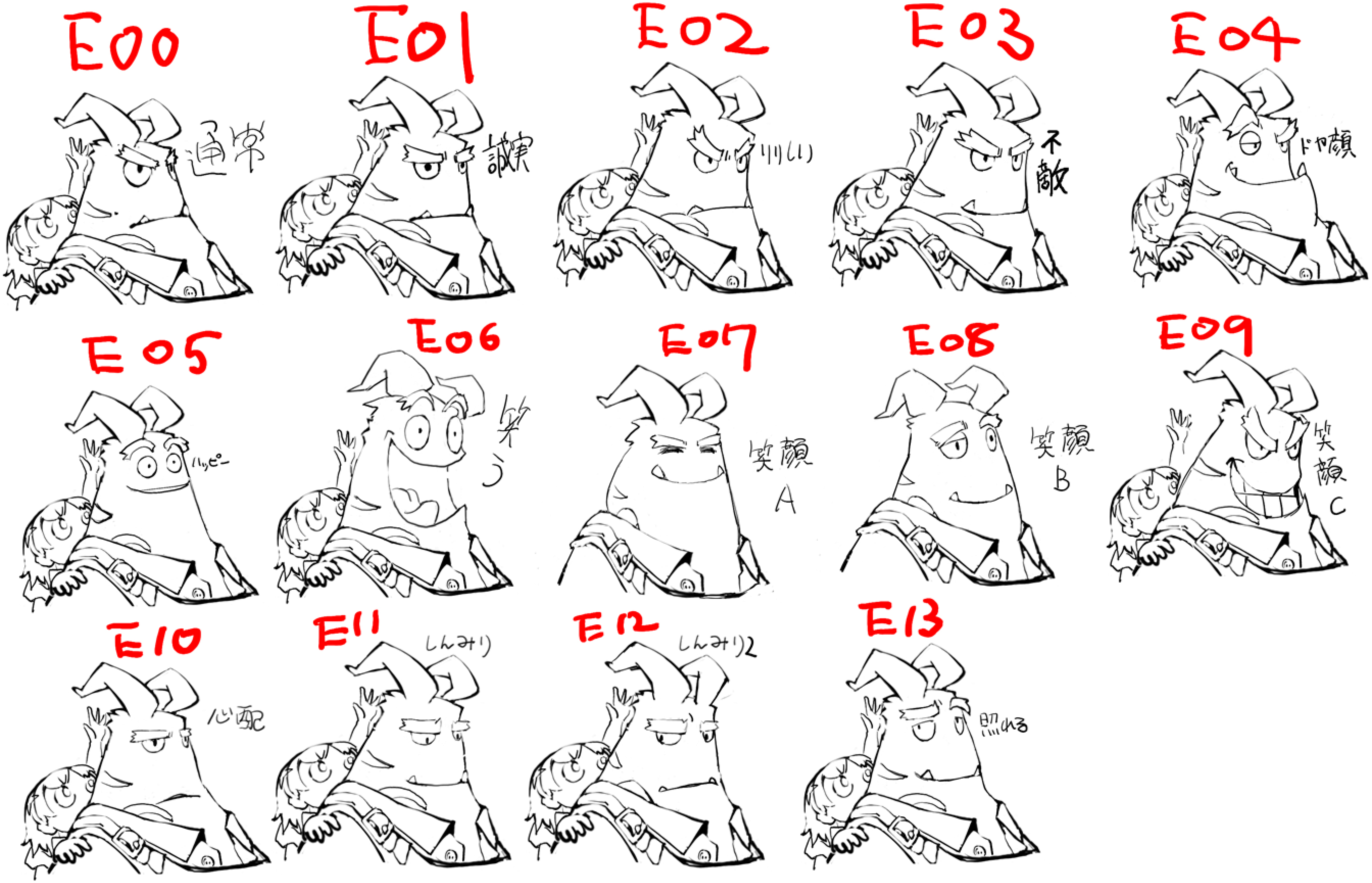

横はばは道と同じくらい
いてっ
開いて足場になる

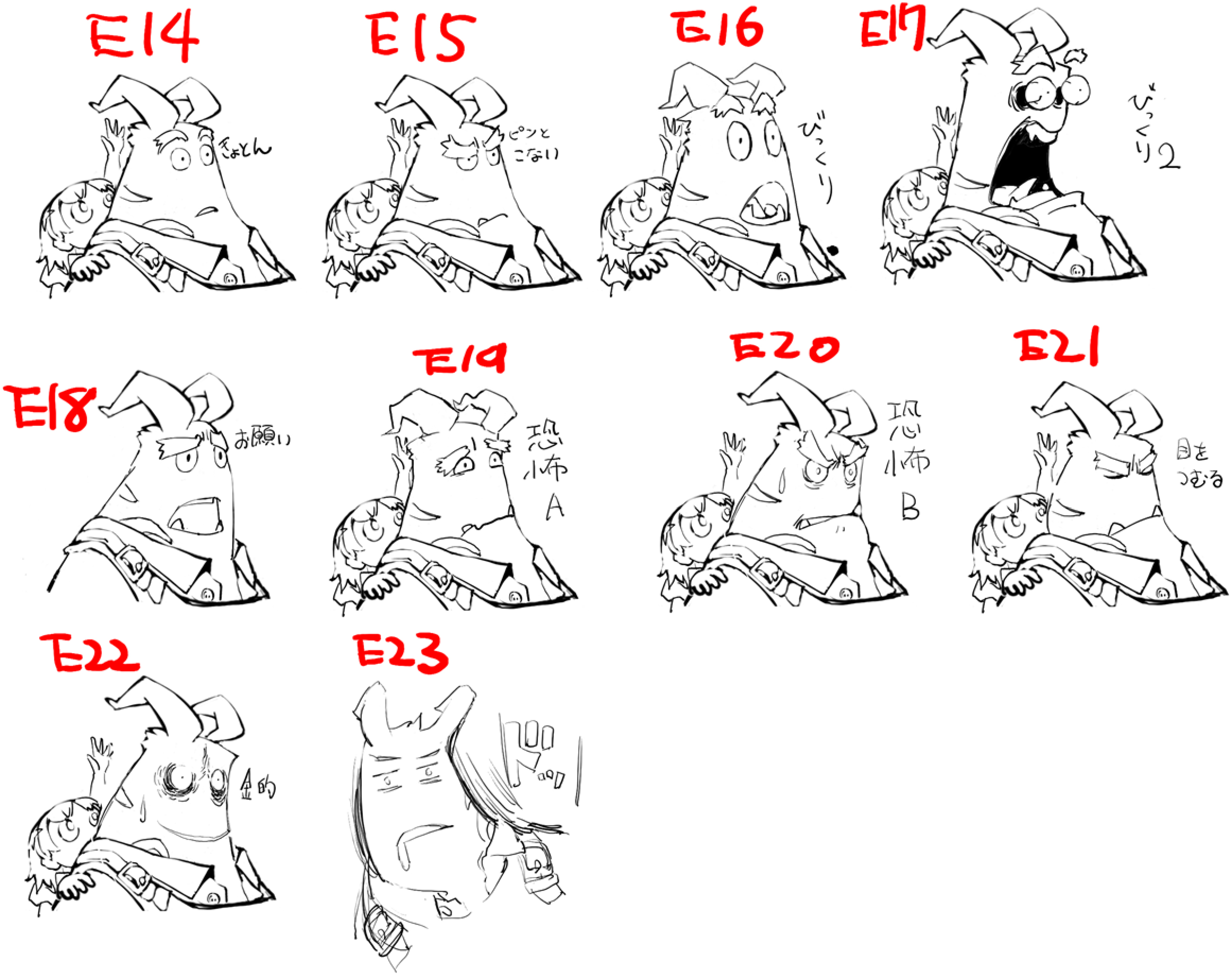


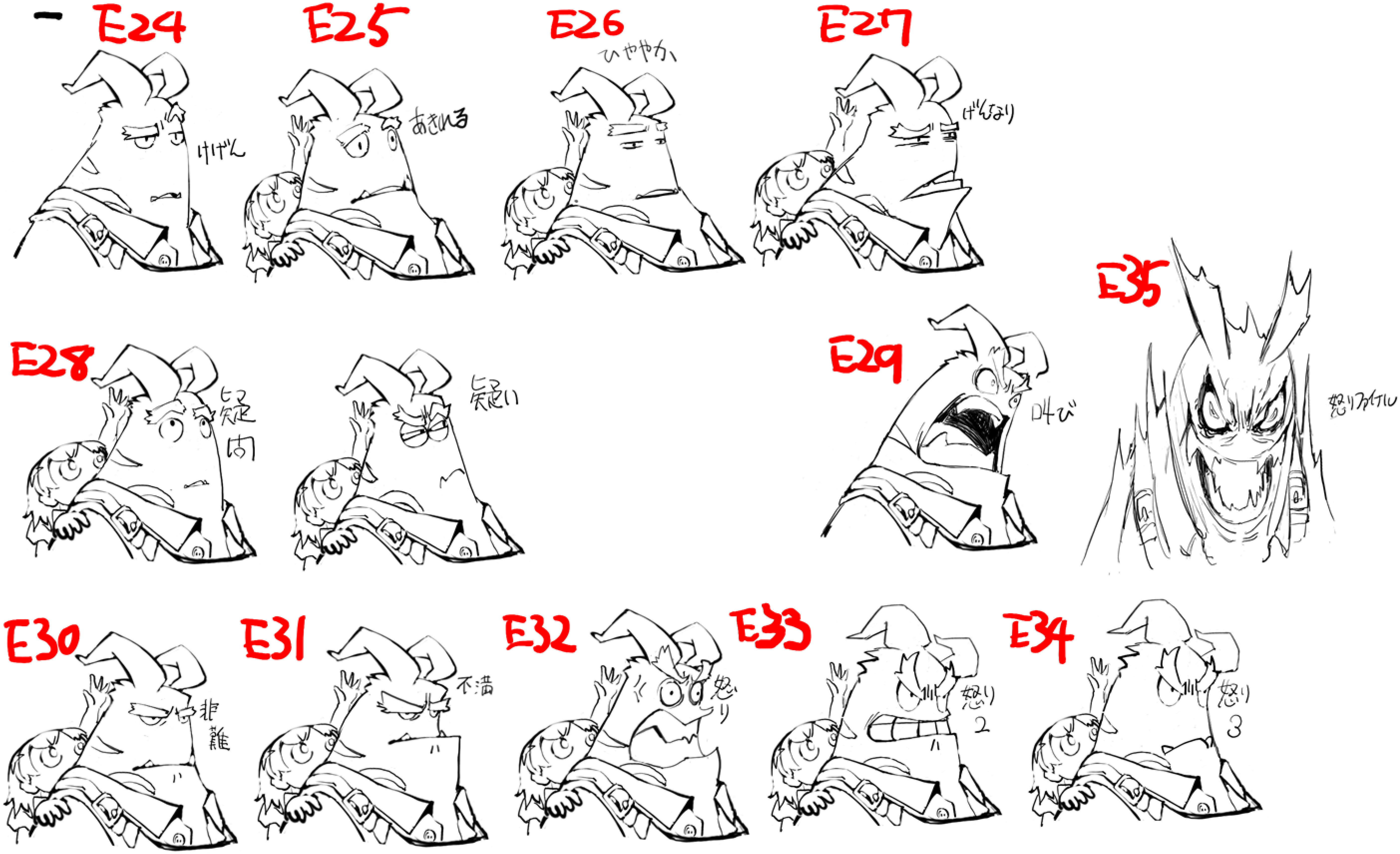



L000
L001
L002
上だけくるくる
上からみたら真円
L004


DAMON and BABY
CHARACTER EXPRESSIONS


E00
通常
E01
誠実
E02
りりしい
E03
不敵
E04
ドヤ顔
E05
ハッピー
E06
笑う
E07
笑顔A
E08
笑顔B
E09
笑顔C
E10
心配
E11
しんみり
E12
しんみり2
E13
照れる


E14
きょとん
E15
ピンとこない
E16
びっくり
E17
びっくり2
E18
お願い
E19
恐怖A
E20
恐怖B
E21
目をつむる
E22
盲的
E23


E24
けげん
E25
あきれる
E26
ひややか
E27
げんなり
E28
疑問
疑い
E29
叫び
E35
怒りファイナル
E30
非難
E31
不満
E32
怒り
E33
怒り 2
E34
怒り 3



イノ　　表情（3）：通常　喜び　疑問



シャーマン　　表情（1）：通常



ブラッドエッジ卿　　表情（3）：通常　喜び　疑問



服屋　　表情（3）：通常　喜び　疑問



北の魔王　　表情：通常、喜び、怒り、疑問
笑う、非難



万十丸（ガチョウ）

表情：通常、怒り
悲しみ、びっくり、非難
疑問



ケイオス　　表情：通常、喜び



ファウスト　　表情：通常、喜び



マップ屋ウィリアム　　表情：通常　喜び　疑問



表情（2）：通常、笑う



表情（7）：通常、喜び、悲しみ、びっくり、泣く
恐怖,、笑う



表情（5）：通常、悲しみ、びっくり、非難、疑問



表情（9）：通常、喜び、怒り、悲しみ、びっくり、笑う、照れる
非難、疑問



領主/ニセ領主

表情（5）：通常、喜び、悲しみ、びっくり



ハンネマン

表情（3）：通常、喜び、びっくり



ケルベロス

表情（1）：通常



万十丸

表情（5）：通常、怒り、笑う、非難、疑問



OKガーゴイル

表情（3）：通常、喜び、びっくり



死神

表情（7）：通常、喜び、びっくり、恐怖、笑う、非難、疑問



